



SWIATECZNY KONKURS
SAITEKA I CENEGI

RECENZJE



CASTLEVANIA: LOLO



VIEWTIFUL JOE



TOP SPIN



CRIMSON SKIES



WŁADCA PIERŚCIENI
POWRÓT KRÓLA

PSX EXTREME

100
STRON

6,99
złoty

Grudzień '03

76



OSTRE GRANIE!



PRINCE OF PERSIA: SoT



TONY HAWK'S UNDERGROUND



TRUE CRIME: STREETS OF L.A.



Play



okładka: Prince of Persia: Sal (Wb. Soft)

**polecamy
przeczytać**



recenzja s.20
Prince of Persia: Sal



recenzja s.30
True Crime: The Streets of L.A.



recenzja s.41
Tony Hawk's Underground



recenzja s.54
Castlevania: Lament of Innocence

konkursy:
INTERAKTYWNY PSYCHOLOG 81
HC BOOM 84
KRZYKOWA WYSCIEKA 85
NAJLEPIEJSZA KOPERTA 83
TELEWIZOR 81, 83, 86
STRZYŻ NIOSA NIMBIAJOWI 82

wYstępniak



Mamy pierwszą grę po polsku na PS2. Szczęśliwie, że rynek konsolowy w naszym kraju jest dynamicznie mniejszy niż pecewowy, należy docenić i podziękować EA, nawet pomimo faktu, że to tylko lokalizacja "krowa" (napisy), a nie dubbing. Czekamy na następne polskie tytuły ("Harmagedon", "Porters", "PL, już mamy - reżerka za miesiąc), nie kryjąc nadziei na bardziej zaawansowaną "polonizację", jak choćby niedawny BALDUR'S GATE.

Ogłoszenie w zeszłym miesiącu oburzało cen konsoli GameCube wywołane spore zainteresowanie, przez co nasz redakcyjny telefon rozdzwonił się na dobre. Nie sprowadziła się jednak do konsekwentnej promocji paków z pięcioma grami, jeśli nie każdy kilkudziesięciu złotych w ciągu godziny. Na dodatek, gdzieś tam w sieci, na stronie, gdzieś się pojawiają informacje, że ktoś chce kupić konsolę na pułku (czyli, niedużo mniej, niż w sklepie). Traci na tym PlayStation, a może należałoby powiedzieć - traciła. Mówiąc o niedrogo, o drastycznym spadku sprzedaży na rynkach światowych, co pewnie należy łączyć z wzrostem popytu na GameCubę, sięgającym do kilkuset procent. Kto by przypuszczał! Analizy sugerują ruch ze strony SONY. Ale jak znacie GCMY, to nie wiecie w PS2 za 450 zł. Firma podpiera się na Święta wspieraniymi tytułami (zaskoda, że bez GT4) i swoją ugruntowaną pozycją. Identyfikacja z marką jest namyślna, że "brakujące" historyczne konsolki, które niegdyś nabyły za ok. osiem setek. Dobrze i to (WV, no, że teraz potrzebują) JS - a co, zawsze to jakaś oszczędność, a że Sony są tym kontrolem, to już inni sprawe.

Zaczyna się świętować wyspę. Myślę, że jakkolwiek komarant jest tu zbliżający, wystarczy spojrzeć na listę recenzji, których wykazując przedziwny. Wierzy, jako pierwszy w Polsce. Trzy konsolki dosłownie sądzę, trzy tytułów, a trzy z braku miejsca skupiliśmy się na co najmniej pięciu, dającą sobie, przynajmniej tymczasowo, recenzję ogólną i średnią. Za miesiąc będzie również grono, jeśli nie gorzej - to wiem mogę oświadczyć. Do zobaczenia tuż przed Wigilią (znacząc staropolskie zwyczaj wkladania pod obrus nowego numeru PSX EXTREME! Na?!) □ Soera

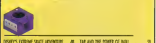
Hardkor

DREAMCAST LIVES AEVER	68
OD GRACZA OLA GRACZY	70
OKIEM MANIAKA	72
SZARA STREFA	83
TO BYŁO GRANIE!	84
ZAKUPY W RAJU	88
opisy	
CONFLICT: DESERT STORM II	73
JAK II: RENEGADE	74

recenzje

BACKYARD WRESTLING	38	ROCKWELL	42
CASTLECRASH (L)	34	ROLLING	48
DEATH'S EXTREME SKATE ADVENTURE	48	SUPERSTAR	48
ENEMY AIRBORNE	32	SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM	34
HUNTER: THE RECKONING HUNTER	38	TAE AND THE POWER OF JUDO	38
INDIE DRAGON: DESERT VS. JAZZ	38	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	38
HELLSWITCH	38	THE BARBETED ANTHROPS	38
LEON: RETURN OF THE KING	38	THE CRISIS	38
MEAL OF HONOR: HONOR SUN	38	THEY HARK'S UNDERGROUND	38
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	41	THE CRIME: STREETS OF L.A.	38
PRINCE OF PERSIA: SAL	38	WING SACKDOWN: PC	38

AMPEL	38	ROCKWELL	42
BACKYARD WRESTLING	38	ROLLING	48
DEATH'S EXTREME SKATE ADVENTURE	48	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	38
ENEMY AIRBORNE	32	THE BARBETED ANTHROPS	38
HELLSWITCH	38	THE CRISIS	38
LEON: RETURN OF THE KING	38	THEY HARK'S UNDERGROUND	38
MEAL OF HONOR: HONOR SUN	38	THE CRIME: STREETS OF L.A.	38
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	41	WING SACKDOWN: PC	38
PRINCE OF PERSIA: SAL	38		



DEATH'S EXTREME SKATE ADVENTURE	48	TAE AND THE POWER OF JUDO	38
INDIE DRAGON: DESERT VS. JAZZ	38	TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	38
LEON: RETURN OF THE KING	38	THEY HARK'S UNDERGROUND	38
POCKET	42	THE CRISIS	38
STAR WARS: JEDI IN REBEL STARS	38		
POCKET		TOP GEAR RALLY	38
PRINCE OF PERSIA: SAL	38		
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	38		
REGION DVD			76

PORADNIK EXTREME The Part of Extreme Family

TEGO SZUKASZ?

PORADNIK EXTREME to świetny kompendium uzupełniające treść miesięcznika PE. Skupia się na opisach i poradach, pomagając także znaleźć dot. historii gier wideo. Wprowadzamy nowe rubryki: GAMESHOCK - miesięcznik recenzji gier wideo.



W tym numerze przy wieszacie poradnik do multipleplatformowej gry Soul Calibur 2. Ponadto znajdziesz opisy do: HARVEST MOON (PSX i PS2), STAR WARS: KOTOR, COLIN MCCRAE 04 oraz kilku innych. Chcesz wiedzieć, jak duże Media Player 1.5 (PS2)?

FELUETONY:
Solid vs. Nintendo
Dwudziestka Główna
O Czerwonej Krowie

EXTRA:
Galeria (20)
Fotografia (20)
Fotografia (20)





W dniu dzisiejszym (4 grudnia) stała się obywatelami Japonii dwa specjalne pakiety z konsolą PS2. Pierwszy z nich będzie "Grain Tsumomo Paki" - białe konsole PS2, białe pady i świetlny kapo gę GRAN Tsumomo PS2. W sprzedaży w cenie 22 tys. jenów (ok. 782 zł). Przy okazji "Grain Tsumomo" przewidziano, że jest to jedna specjalna edycja 700 tys. wariantów, to jest to jedna specjalna edycja.

!to by było naryle. Żegnając się,
zwracam się do Was z apelem:
Zima idzie - dokarmiajcie ptactwo!
Nata-sawiana. ☐

LOW

PlayStation 2 **PlayStation** GAME BOY ADVANCE GAME BOY



ŚWIAT GIER BALTIX

najtaniej gry i akcesoria - **SPRAWDZ!** >>> www.baltix.home.pl
 sprzedaż wysyłkowa - szybka realizacja!
 przyjmujemy gry w rozliczeniu
 skupujemy używane gry i konsole
 na wszystkie gry dajemy **100%** gwarancji
 serwisujemy konsole

SKUP SPRZEDAŻ SERWIS HURT-DETAL WYPOŻYCZALNIA GIER I KONSOL

Succesin ul. Kolumba 8 tel. (0...91) 489 10 52, 0501 701 629 e-mail: baltix2@poczta.onet.pl czynniki 10-19, robota 10-14



KONSOLA-METR



PS2 to PS2 - niesłabnący support i wysoka jakość większości produkcji pozwala posiadaczom tej platformy spać spokojnie, zaś wszystkim rozważającym kupno nowej konsoli spośta sen z powiek. Czy lepszy jest bardziej znowelizowany technologicznie Xbox, czy lepiej oprogramowana Console? Ten miesiąc pokazuje kto tak naprawdę wciąga grzebi, nieznacznie, ale...



PS Zgodnie z przewidywaniami, cenne najnowsze test-top-1000 SONY o nazwie PSX2 zmieniło się na terenie Stanów Zjednoczonych w sumie około 8005 (blisko 3200 zł). Mowa o słabszej wersji wyposażonej w dysk twarzą pojemności 160 GB (będzie też wersja z HDD 250 GB). Na dzień dzisiejszy wciąż nie znany kwoty, jakie przysiędą zapłacić za ten sam sprzęt Europejczycy, ale bez zniechędzonego ryzyka straciłab można sumę ok. 800 euro (3600 zł) [sh]

PS Czyżby pedałaj pytano, co z takimi meczami serii GRAND THEFT AUTO? Zgadnijmy: się w dostępne dla publiczności dokumenty firm ROCKSTAR oraz TAKE2, głównie budzące na najbliżej rok fakty, pojawia się kilka pewnych informacji. Po pierwsze, 3D animacji takich sklepów trafiło właśnie GTA DOUBLE PACK (PS2 Xbox), będzie w przypadku konsoli SONY tylko i wyłącznie kompilacją GTA3 i GTA VICE CITY na jednym krążku (w przypadku Xa jest znacznie bardziej konkurencyjna oferta audio-wideo, co chyba nikogo specjalnie nie dązi). Po drugie, ROCKSTAR pracuje już od dłuższego czasu nad GTA4, która powstaje w oparciu o całkowicie nowy silnik graficzny i nie jest pewne, czy ukaże się jeszcze na PS2, czy raczej - co jest obecnie bardzo prawdopodobne - już na PS3. Po trzecie, oficjalnie potwierdzono zupełnie nowy tytuł - kontynuację GTA VICE CITY. Chodzi tu o najbardziej prawdopodobne, choć tego nie potwierdzono, o GTA SAN ANDREAS. Jego data wydania zaplanowano na IV kwartał 2004 roku [sh]



SEGA i jej kaleki samuraj



Para długich ostrzy wysuwanych z ramion (zamiast dłoni), wyrzuca pociski w nogach, skutki wystrzeliwane z talii... To mogli wymyślić tylko japończycy. Osamu Tezuka, twórca twórcy mangi - młody precyzyjny

Koleś stworzył postać Hyakumaru - samuraja w charakterze potwornego ludzkiego organu, które z czasem zastąpiono śmiertelnie niebezpiecznymi mechanizmami, całość podkryjąc: ośrodek magii i to właśnie to koncepcję tylnych kołosek z SEGA, generując świat BLOOD WILL TELL (tytuł oryginalny DORORO). Same rozgrywki ma słoneczną połączenie krawiegarstwa i niegdyś nieznajomych wysiłków hord niebezpiecznych symulacyjnych demonów (jak DMG w feudalnej Japonii) oraz współpracy z postacią po magię, czyli Dororo właśnie (będzie możliwość przełączenia bohaterów). Hyakumaru ma być od strony mioty, Dororo bardziej od sekcyjnej logiki-nożyczko-światła (na ostatnim TGS zaprezentowano level pełen

banbusowych konstrukcji). Standard, przy czym cały czas trzeba będzie mieć na uwadze wskaźnik zdrowia towarzyszący postaci, w walkach uwarunkowanych Dororo. A właśnie, odcienie walk. Dla drugiego odcienia użytkownik będzie przez szybkie wykonywanie przycisków wyświetlających się tłaśce prowadzić na jedy (jak w grach muzycznych), odpowiadając dzięki temu naprawdę efektowne ataki. Do tego oczywiście mega-wolki i szybkie wyloty z klatką. Graficznie nowe propozycje SEGI niezapewniają, że nie po prostu kłosem nie kłomaty, kłomę, błętny szal. Zobaczymy! [T] [my]

PIGUEA

krótko i na temat

PS Potwierdziły się oficjalne informacje o tym, między innymi za sprawą agencji Reuters, że produkcyjny najnowszy wytwórca SONY - chiński The Cell rozpoczyna testy we wrześniu (nie w drugiej połowie 2004 roku). Tym samym premiera konsoli PlayStation 3, która zostanie zbudowana w oparciu o wspomniany układ, nie powinna mieć miejsce wcześniej niż z początkiem roku 2006. W Japonii - ponieważ launch systemu w USA i Europie tradycyjnie oddzielne się z kilkunastomiesięcznym postęgiem [sh]

PS Jeden z producentów THQ, tak w grze wzmiankowanej 10 tys. \$! i myśli o postępie, uawia informacje o tym, że firma pracuje już w tej chwili nad grami na PlayStation 3. Oczywiście, na okolicznych rzucić data, rok 2006, jakiegoś sławę najwcześniej powstanie, choćby ewentualnie na rynek konsoli nowej generacji [sh]

PS Są rzeczy, których normalni ludzie pojąć nie mogą - zwłaszcza w chwili po debiucie na trytytium nowego FIFA 2004 od EA SPORTS zwrócić na uwagę drugie nieformalne testy sprzedawcy konkurencyjnej firmy moza PRO EVOLUTION GAMES 3 od KONAMI. Jedynym rozstrzygnięciem powodem, by zmniejszyć w sytuacji, może być fakt, że na PS3 zaciągano zostało w całej Europie ponad milion pre-orderów, potencjalnie kopyt nasytą grę wcześniej niż w FIFA 2004 (PPL). Z tego powodu rozgrywka sadowa w PE za miesiąc [sh]

PS Główny dziesiąty informacji o nowym koncie SONY wykorzystany się wcześniej pod nazwą SHREN, wzmianki od teraz jako FORBIDDEN SHREN. Konkretnie można się domyślać różnych postaci, przy czym będzie jest tak burzliwe, że w historii opisywanych obojętnym z bohaterów przedstawione są też ich dowodów i kolejności chronologicznej. Tym samym przez większą część z awy grę nie bardzo wiadomo o co chodzi, gdyż jednocześnie pozostaje uciążliwym w czytny oryginalnym. Inny dość obiektywnym rozważaniem jest możliwość podglądu z obu wyszczególnić NPC (postacie niegrywalne). W dowolnym momencie Doro może, ale jak będzie ewentualnie - przekształcić się w najczystszy 28 marca 2004 [sh]

PS Główny w Japonii jako DORORO, w przypadku wersji anglojęzycznej (USA) zastąpiła grę pod nazwą BLOOD WILL TELL - od SEGA. O grę, w której wzmianki się w samuraj Hyakumaru oraz kolone mianem Dororo, uwarunkowane w osobnej zapowiedzi Mijazaki. Od siebie dodam, że zaplanowano tu ponad setkę różnorodnych przeciwników, co poślizgi nie okazało się mądrą decyzją, budując (długo) omylny rachunek, może być solidnym argumentem dla wyszczególnić fund. machania męczarni. Do tej pory nie potwierdzono wersji PS2 [sh]

PS Najnowsze tytuły kłosek. Podkreślenie wieloletnich SONY iżwaw znowelizowanego gracie nad znaczącą nowelizacją mocekon PlayStation 2. Opatentowano już nawet nazwę PS3w, co jednocześnie kopięt się z podobnym rozruchem wartytudu PSX w (P)sona. Co może się potwierdzić, że za kilka tygodni miesiąc był może nie będzie przyświecał o piosce, ale o pominięciu wersji PS2 [sh]



MAMY DYCHER
MAMUSIĘ NIE
WIECZY!

NINA



Po prostu Nina



Chyba nikomu nie trzeba wyjaśniać, o kogo Nene chodzi. Nie, nie o Tenenbom, nie o Andryca, lecz

najsłynniejszą Niną (nie śmiać) – atrakcyjną z odrazą Williams. NAMCO jest w trakcie produkcji naprawdę rzadko zapowiadającego się tytułu, skupiającego się wokół postaci słynnej zwiadowcy z serii Tekken. Nasza "osoba blach", zabójczyni z zaburzeniami pamięci, dostaje za zadanie eliminację bossów groźnej organizacji terrorystycznej i rozpoczyna swoją przygodę na luksusowym statku, ale wiadomo już, że w trakcie przygody przysięga nam nawet odwiedzić laboratorium biochemiczne. Oczywiście eliminacja bossów nie obchodzi się w zwykły i przeciętny sposób, lecz na drodze bitewnej rozpamiętujemy i kładziemy pokłony realizacyjnym maszynom – jak na "złotą zbroję" przystało.



Nasza postać bez skrupułów będzie mogła wykorzystać swe znane zdolności walki wręcz, choć mikroskopijnie TEKKEŃA zadziwił z pewnością dość dziwnie rozważane sterowanie. Odcz – steruje się za pomocą dwóch galek analogowych. Jedną odpowiedzialną jest za poruszanie postacią, a druga za zadawanie ciosów. Oczywiście Nina będzie posiadała masę ciosów, wymagających konkretnych kombinacji na obydwu galetkach i odpowiedniego timingu, powinno także być obecna dodatkowa opcja boku – co w rodzaju pary, zbicie wrogiego ciosu.

Poza walką na gołe pięta iśka będzie mogła wyłożyć też broń biłą, a nawet korzystać z różnego rodzaju pułapek, w szczególności bardzo szybkostrzelnych, bohoterka będzie potrafiła korzystać nawet z dwóch mieczy! Pułapek nie ma. O co można zaciążyć do prawdziwych okazów – poza suntem rozpamiętujemy, w grze ma być uzupełnieniem rytmu sterowania, a po drodze do celu przysięga nam borykać się z szeregiem różnych pułapek. Ponadto w roli superduper specjalie zastosowano niezwykle ciekawy patent, po zebraniu odpowiedniego paska możemy wykonać specjalny cios, który uaktywnia jest z jednoczesnym przeobrażeniem wrogim w formie "Pierścień Must Die" z Jeleni Uj – cios, który się skupia na jednym najważniejszym organie. Błądzić to ma nie tylko szybkiej eliminacji poszczególnych wrogów, ale ma też mieć kluczowe znaczenie przy walce z bossami i potężniejszym przeciwnikami – po prostu będzie musiał przyjąć swoją rolę w szarym przetrwaniu. Nie powiem, zapowiada się to naprawdę, naprawdę ciekawie. Gra na razie ukończona jest w 30%, a na pierwszy zrzutek wygląda rewelacyjnie. Coraz seksowniejsze widzenie. Ciekaw jestem, jak strój przygotują dla niej przy okazji TKS/T.T. 2.0 [just]

Producent: NAMCO
Data wydania: różnicowa

Fugitive Hunter

War on Terror

George Bush nie potrafił, może Gracze dadzą radę?

Producent: BLACK OPS
Data wydania: grudzień 2003



Ech, nie ma jak być trendy i psychać po terrapie, który jest nie leś. BLACK OPS bowiem już od dłuższego czasu szokuje straszliwie FPS, w której przysięga Ci zająć się wyłapaniem najszybszych bandziorów na całym świecie. I wiesz jak będzie głównym celem? Dżem Bm Ludek! Waszko, sam przysięga! Oczywiście wcześniej wystrzelisz nieco mniejszych, zających się na latach górnych CIA oprychów – pogną za nimi obława Miami, Utah, Wyspy Kurebake, Paryż, by w końcu wrzucić Cię w głęboko skłone miasto Algiersz.



Głównych oprychów oczywiście zmieszasz przy pomocy sztychów spisek, głównych jednak trzeba przezwyciężyć zrywem, np. wchodząc w opację walki wręcz (widok z boku, możliwość odpalenia prostych kombinacji). Developer mówi o całkiem rzadko trawnych fikach i realistycznym reagowaniu ciała przeciwników na wbijając się w nie kule (strzelając kuleczką w nogę spowodujesz, że dołownie poleci na rył). Wszysztko wporo, tylko zaprezentowane sceny mają bardzo słabą jakość, a i to widać, że otoczenie jest ubogie w poligony. Dżem [just]

Polecany sklep wysyłkowy: WWW.starlite.com.pl

Star Lite
Ul. Minkusa 6 45-508 Opolo
Sklep@starlite.com.pl



Spadające ceny



Wymiana Gier

W OFERCIE PS2·XBOX·GBA·GBA SP



Zadzwoń
mała Ceny !!!

Tel: (077) 45-40-323

Kom: 0601-963-444

Fable[™]

Czy już to widziałeś?

Premiera FABLE zaplanowana jest na marzec, a nie mając w pamięci obusywy gier wychodzących spod ręki Petera Molynexa i spółki należy się spodziewać pewnego opóźnienia. Póki co warto skontrolować doniesienia prasowe ze screenami, a następnie poddać je do sądów własnych oczekiwań i wizji. [Kos]



▲ Odcięcie w kuzynkach, ślady na obłoku, system ruchomych cieni: smug przypuszczalnie pochodzi z drzewiny w skałach. Zjawiska są duże, nasycone barwnymi, tworzącymi bardzo gęstą i ciemną obłokami. Skałki i to chędo



▲ Może to zwykły bywalec knieży, a może konkurent głównego bohatera? Świat, w którym rozgrywa się akcja dzieła Pietera Molynaux'a i braci Carterów jest legendarnych herosów. Tylko od Gracza będzie zależało, czy potęgi ich śledzić, czy



▲ Bohater zaczyna gretyko młody szlachc. Czy pociąg-
kowy fragment gry pozwoli na pobieranie edukacji w
sukcesie? A może to, co widzimy na ekranie, to pewien
rodzaj fatalizmu? A może po prostu zwykła ciekawość
jakiegoś quetu? A może... Nie udało się wyprzeć, że
smakować na zdziżu to kłóśny kup (dwa kaski pod-
noszący kupu iu młodych konyktu) zaciągaj.



◀ A co to? Poszukiwanie skrzetu, próba zlikwidacji niewygodnych zwłok czy chęć ukrycia jakiegos przedmiotu? (Zostawienie na miejscu ciała zginęłego nie jest najlepszym pomysłem, bo można używać ciała zwierzęcego, leżące)



A czy to? Przeprowadzić 50 nowych lokatorów? Czyżby można było wyjechać do tego celu pociągając ekipę, hm? A może to po prostu klasa



1. Bohater walczy z jakimś wyrodliwym mordercą wśród zabudowy
rudno w tej chwili oraz, jak bardzo interaktywne będąc odczucie.
Wszystko to ułożone jest w taki sposób, że jeśli wyjdzie, to wypada
zaskakujące – jak nie być?

piguła

RE Z cyklu: marketingowej przegrody
- nabycia konsumpcyjnej wartości
oficjalnie pojawi się w Japonii GRAN
TUNISMO 4 PROLOGUE, czyli nie
z rozgrywkami, a z wyścigami.



symulator pojawił się w holu wystawieniowej podczas targów motoryzacyjnych Tokyo Motor Show (zbiórny, bazujący na GT3, był oddany na ECTS-e - kabina trzęsie się i rusza na boki oraz w górę/dół, mając zapewnić

[illegible]

Osoby mające dostęp do Internetu, szczerze miłośnicy serii FINAL FANTASY powinni zaprzeć pod adres <http://www.giayonline.com/FF11/ui/index.shtml> - udostępniono tam sporo informacji dotyczących nowego grania wyidealizacji postaci, starych i nowych materiałów dotyczących wersji na PC.

Wszystkie dane dotyczące w USA 20 października, nie
posiadających części opisanych rzeczy podawać będzie
niektóre do wydajności PS2 - to jest do silników
identyfikacji z dyskami i leżących w sposób przypisywany
konsola SONY 8 stycznia 2004 [sh]

Najbardziej strasznego **Straszył**
 konsolidację strasząc, więc już zapomniany
 produkt **Nightmare Before Christmas** (ten sam
 tytuł)
 Optymizm
 wyzwał w
 tym
 przygnębia
 przede
 wszystkim
 postać
 wytworzył



w jednym - za robotę wzięło się CAPCOM
Kamera przeciąga wujcu TPP, następną grafikę
(sporo odrealnień do filmu) a getunkowo "lekką"
horror w autobusowym ujęciu. Karty odgryto w
Londynie, na specjalnie zorganizowanej konferencji

przebiegi, gdzie ogólnie kilka przedstawicieli Daneski wypłynęło było motywu, m.in. Chrusz Deeringa, szefa europejskiego oddziału SONY Fundacji, ze NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS posiada status exclusive na P&G. Premiera wstępnie zaplanowana na listopad przyszłego roku. [tł]

W listopadzie odbyły się w Warszawie Złoty Dzień Głównego Miasta. W tym dniu odbył się koncert zespołu PC D z zespołami "Playable of Coast". Nie byłoby w tym dnia nic niezwykłego, gdyby nie fakt, że dzięki koncertowi podjął się z inicjatywą wyprzedzić oddziałem SGGW w pudełku specjalny CD z muzyką zespołu, aby być może dodatkowo kupić DVD. Na tym drugim, pomijając blisko dziesięć filmów dokument o środowisku, uwieczniono specjalną wersję gry AMPULITY. Zawierającą nawiązowy singel gry z tytułowym "Specie", napisany przez zespół "Playable of Coast". Co ważne, w pudełku nie było oczywiście żadnych wydawnictw. Na podobny ruch w Europie także można było poczynić odwołanie. Jak

The Sims Bustin' Out

Producent: EA

Data wydania: 12 grudnia 2003



Po wydaniu z początkiem bieżącego roku całkiem niezłego THE SIMS, EA odna kolejne kupony i szykuje coś na kształt dodatku.



THE SIMS BUSTIN' OUT wprowadza zasadnicze zmiany w rozgrywce. Od teraz można opuścić dom na odległość większą niż w poprzednim tytule. Dzięki temu możemy przemieszczać się po ulicach lokalnego miasteczka. Celem jest głównie zaspokajanie potrzeb (głównie czystości). Śniadanie, nawiązywanie kontaktów i kupowanie towarów. W grę wchodzi np. odwiedzanie klubu (Club Rubbi), gdzie spędzić nam będzie dawać w danego rodzaju imprezie. Do wyboru różnych postaci, dostępnych również całkowicie nowych dróg kariery i zawodów, m.in. atleta, sztalony naukowiec czy aktor mody. Początki opiszemy scenariuszem i kolejnymi etapami do zaliczenia (coś na

wzor Get a Life z THE SIMS), początek również tryb Multiplayer dla dwóch graczy. Znacząco natomiast zmniejszono przyspieszenie przycisków na padzie, przez co sterowanie dokładnie nam się tutaj od tego z poprzedniej wersji - wg słów autorów (tu bez zmian MAXIS) jest ono w BUSTIN' OUT nieco bardziej intuicyjne. Nowością będzie także większy nacisk położony na osobowość każdego Sima. Dla przykładu, jeśli nasz postać wykazuje cechy zdmuchniętego nieśmiała, to nie możemy, by wyskoczyła na parkiet w klubie i wyprowadzić na nim różne cude poszukiwane zwane tancerzami (podobnie ośmieszając innych nuchów). Wersja na Xboxa oraz GameCia są



wyższej jakości technicznie - lepsza tekstura, wyższa rozdzielczość. Zaczniemy jednak, że oprawa graficzna w dalszym ciągu nie zachwyca i jest co najwyżej przeciętna. Premiera na początku grudnia i materiał za pewnik można przypisać EA złoży z tym tytułem przed światem [...] (Jawa)

Goblin Commander: Uth

Zgodnie z zarysami "mrocznej nocy nie za wiele" JALECO tworzy RTS-a o tytule GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE, który urządzić nie wieszacie, czy Lord of the Rings, czy korty autorskie mi być jak z budownictwa przy projektowaniu, tak m.in. DABLO i Warcraft. Lecz nie w Warcraft. Gdzie będzie dowodził hordą z przodu kłód gostrów (także z innymi dodatkami) i jego zadaniem będzie rozpraszanie się z opozycją. Budowanie budynków i rozpoczęcie bieżącej misji powinno być minimum, resztę będzie poświęcić na dokończenie zdobycia i prowadzenie bitwy. Dominacja akcji nad czynami strategii widać, tak w przypadku tworzenia własnych oddziałów - różni więcej znaczących budynków/oddziałów nieprzejawiają, tym więcej jednostek będzie w akcji. Z ciekawostek warto wspomnieć o możliwości kątowania gostrów z perspektywy TPP (t.j. w każdej chwili można przejść kontrolę na jednego z nich i swobodnie hasać nim w rozmiar przyszywanym). Zobaczymy, czy GOBLIN COMMANDER obroni się bez myślenia i Newbury [...] (Jawa)



GS ADVANCE
Jutro od 200zł



GAMECUBE
Jutro od 500zł



XBOX
Jutro od 500zł



PLAYSTATION 2
Jutro od 500zł



PS2
Jutro od 250zł



KONKURENCJA NIE PODŚKOCZY!

NAJWIĘKSZA JAKOŚĆ NAJWIĘKSZY WYBÓR NAJDOŁGIEJSZE TYTUŁY NAJLEPSZE CENY



GRY JUŻ OD 30zł! GCN PS2 XBOX

NA HARBORZE
10%
niższe
ceny

WWW.MADGAMES.PL

Mad Games.pl - sklep z grami i akcesoriami

MAD GAMES
SKUP SPRZEDAŻ WYMIANA SERWIS
KONSOLE GRY AKCESORIA DATY
REGISTRACJA
PLEYT CD WYSTAWA 24h

1999 2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006 2007 2008 2009 2010 2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017 2018 2019 2020 2021 2022 2023 2024 2025 2026 2027 2028 2029 2030 2031 2032 2033 2034 2035 2036 2037 2038 2039 2040 2041 2042 2043 2044 2045 2046 2047 2048 2049 2050 2051 2052 2053 2054 2055 2056 2057 2058 2059 2060 2061 2062 2063 2064 2065 2066 2067 2068 2069 2070 2071 2072 2073 2074 2075 2076 2077 2078 2079 2080 2081 2082 2083 2084 2085 2086 2087 2088 2089 2090 2091 2092 2093 2094 2095 2096 2097 2098 2099 2100 2101 2102 2103 2104 2105 2106 2107 2108 2109 2110 2111 2112 2113 2114 2115 2116 2117 2118 2119 2120 2121 2122 2123 2124 2125 2126 2127 2128 2129 2130 2131 2132 2133 2134 2135 2136 2137 2138 2139 2140 2141 2142 2143 2144 2145 2146 2147 2148 2149 2150 2151 2152 2153 2154 2155 2156 2157 2158 2159 2160 2161 2162 2163 2164 2165 2166 2167 2168 2169 2170 2171 2172 2173 2174 2175 2176 2177 2178 2179 2180 2181 2182 2183 2184 2185 2186 2187 2188 2189 2190 2191 2192 2193 2194 2195 2196 2197 2198 2199 2200 2201 2202 2203 2204 2205 2206 2207 2208 2209 2210 2211 2212 2213 2214 2215 2216 2217 2218 2219 2220 2221 2222 2223 2224 2225 2226 2227 2228 2229 2230 2231 2232 2233 2234 2235 2236 2237 2238 2239 2240 2241 2242 2243 2244 2245 2246 2247 2248 2249 2250 2251 2252 2253 2254 2255 2256 2257 2258 2259 2260 2261 2262 2263 2264 2265 2266 2267 2268 2269 2270 2271 2272 2273 2274 2275 2276 2277 2278 2279 2280 2281 2282 2283 2284 2285 2286 2287 2288 2289 2290 2291 2292 2293 2294 2295 2296 2297 2298 2299 2300 2301 2302 2303 2304 2305 2306 2307 2308 2309 2310 2311 2312 2313 2314 2315 2316 2317 2318 2319 2320 2321 2322 2323 2324 2325 2326 2327 2328 2329 2330 2331 2332 2333 2334 2335 2336 2337 2338 2339 2340 2341 2342 2343 2344 2345 2346 2347 2348 2349 2350 2351 2352 2353 2354 2355 2356 2357 2358 2359 2360 2361 2362 2363 2364 2365 2366 2367 2368 2369 2370 2371 2372 2373 2374 2375 2376 2377 2378 2379 2380 2381 2382 2383 2384 2385 2386 2387 2388 2389 2390 2391 2392 2393 2394 2395 2396 2397 2398 2399 2400 2401 2402 2403 2404 2405 2406 2407 2408 2409 2410 2411 2412 2413 2414 2415 2416 2417 2418 2419 2420 2421 2422 2423 2424 2425 2426 2427 2428 2429 2430 2431 2432 2433 2434 2435 2436 2437 2438 2439 2440 2441 2442 2443 2444 2445 2446 2447 2448 2449 2450 2451 2452 2453 2454 2455 2456 2457 2458 2459 2460 2461 2462 2463 2464 2465 2466 2467 2468 2469 2470 2471 2472 2473 2474 2475 2476 2477 2478 2479 2480 2481 2482 2483 2484 2485 2486 2487 2488 2489 2490 2491 2492 2493 2494 2495 2496 2497 2498 2499 2500 2501 2502 2503 2504 2505 2506 2507 2508 2509 2510 2511 2512 2513 2514 2515 2516 2517 2518 2519 2520 2521 2522 2523 2524 2525 2526 2527 2528 2529 2530 2531 2532 2533 2534 2535 2536 2537 2538 2539 2540 2541 2542 2543 2544 2545 2546 2547 2548 2549 2550 2551 2552 2553 2554 2555 2556 2557 2558 2559 2560 2561 2562 2563 2564 2565 2566 2567 2568 2569 2570 2571 2572 2573 2574 2575 2576 2577 2578 2579 2580 2581 2582 2583 2584 2585 2586 2587 2588 2589 2590 2591 2592 2593 2594 2595 2596 2597 2598 2599 2600 2601 2602 2603 2604 2605 2606 2607 2608 2609 2610 2611 2612 2613 2614 2615 2616 2617 2618 2619 2620 2621 2622 2623 2624 2625 2626 2627 2628 2629 2630 2631 2632 2633 2634 2635 2636 2637 2638 2639 2640 2641 2642 2643 2644 2645 2646 2647 2648 2649 2650 2651 2652 2653 2654 2655 2656 2657 2658 2659 2660 2661 2662 2663 2664 2665 2666 2667 2668 2669 2670 2671 2672 2673 2674 2675 2676 2677 2678 2679 2680 2681 2682 2683 2684 2685 2686 2687 2688 2689 2690 2691 2692 2693 2694 2695 2696 2697 2698 2699 2700 2701 2702 2703 2704 2705 2706 2707 2708 2709 2710 2711 2712 2713 2714 2715 2716 2717 2718 2719 2720 2721 2722 2723 2724 2725 2726 2727 2728 2729 2730 2731 2732 2733 2734 2735 2736 2737 2738 2739 2740 2741 2742 2743 2744 2745 2746 2747 2748 2749 2750 2751 2752 2753 2754 2755 2756 2757 2758 2759 2760 2761 2762 2763 2764 2765 2766 2767 2768 2769 2770 2771 2772 2773 2774 2775 2776 2777 2778 2779 2780 2781 2782 2783 2784 2785 2786 2787 2788 2789 2790 2791 2792 2793 2794 2795 2796 2797 2798 2799 2800 2801 2802 2803 2804 2805 2806 2807 2808 2809 2810 2811 2812 2813 2814 2815 2816 2817

The logo for the video game "Prince of Persia: The Sands of Time". The title "PRINCE OF PERSIA" is written in a large, ornate, golden-brown font with a distressed, metallic texture. Below it, the subtitle "THE SANDS OF TIME" is written in a smaller, simpler, golden-brown font. The background of the logo is a dark, textured, golden-brown color, possibly representing sand or a parchment-like surface. There are some faint, stylized figures or patterns in the background, including a red, winged figure at the top.

Wtedy, jak tuś mi się uśmiechał i Persio. Wyglądał jak nieśmiały, że obudził się tylko, żeby mi się uśmiechnąć. Wtedy, jak tuś mi się uśmiechał i Persio. Wyglądał jak nieśmiały, że obudził się tylko, żeby mi się uśmiechnąć.

me to tak. Róż. I domię przysięgam, że systemem wielki, jeżeli cały system wyjątkowy w nowych produkcjach JAKI I RACHETCH (nawet oczywiście Dżasz z Cierklow) postawił na głowę swoich przyjaciół. I nie ma to być nienajmniej systemem. No i teraz powiedzcie mi, jak im się udało? Za cokolwiek w tym czasie poraził, tych standardów? Na szczęście kilka dni temu dowiedziałem się, że jego PRINCE OF PERSIA. THE SANDS OF TIME, jest niezwykle, niewieleż klasykownym tytułem. No i udało się. Właśnie, że jest to, jest to może przynieść, wyście wyminąć. No bo ja nie mam własnej, jak widzę, że można - to ja będę chciał więcej. I w rzeczy powiedzcie, to ten tytuł ma to wszystko czegoś można się spodziewać po produkcji z najwyższym poziomem oryginalności. I bardzo, zachęcającą wyobraźnię, i kreatywność, i bardzo dobry jak na potrzeby ani historyczny

A to przedstawia perypetie tytułowego Kaecia, który w swego rodzaju prologu z naszą pomocą wyklada potężny artefakt - sztykt zdolny władć czasem. Następnie, zgodnie z konwencją, w cielułach budujemy o



Nieznany zoczął wzmnoworową w hroldna hroldo i na
 cemoni w pelfo opo ądywa brola na nym
 magczym przodimio i kędyżo
 zawmęjęj pęzi Proci
 Uwala magczy pęł, koby
 zamna męziakow palow
 w dmonczu stoty, pozaczęwaję
 przęj zęu ydne trę
 sęoby Jęstę i ręch to nęstę
 węzł bohar A ję k nęstę
 przysto, zęboła on przęmędę
 ołęj alytęko do stęnu
 poprzędnę. Władczę
 oowęd jęst nętopęzę
 oynęj rękęj sęgnę
 Kowę, kęj
 cęsom przękzję
 władczę nędęgę
 lęo gędę sm do

szkie. Już za to należy się autorom szanś, bo po pierwsze bardzo szybko polubimy wspaniałego bohatera, a po drugie nie musimy pizerywać zabawy, aby wysłuchać przyrzedewych dialogów, czy oglądać jakiejś

nawiedzone przerywniki. Dzięki temu gra jest płynna (w sensie fabularnym) i pozwala całkowicie zanurzyć się w swoim wspaniałym świecie, nagabyując Głazca prozaimi potężnymi.

[illegible]

względ do kasy i swoich własnych rób
kroki potrzeb, pokłonił zapamiętano się
z rozdziałem porażeniach. Zwykle nasze
zdecydowanie polega na dostaniu się z jednego
końca na drugi i można to zrobić w pewien
określony sposób. Rozglądając się więc i
rozstrzygnięci, jakie elementy otoczenia
możemy wykorzystać na swoją korzyść. Kiedy już to zrobimy,
możemy osiągnąć cel nierzadko w jednym, pozbawionym
wyglądającym sekwencji ruchów, jak po śniegu, odbicie i
skok na sznurze, z ręki na następny, skoki nie półki znow
jak po śniegu, kilka obrotów na dołku, zjazd po drabinie,
napięcie kół nabełżnych obrotami paki, a po drodze kilka
złaz, sztychów, a nie pełny wygaśnięty kroków. I to
zaczyna się wyrywać z wyjątkiem od czasu. Myślę, że
nie było tam nadmiernej sprężystości, słowem? Nie bardzo
wytrzymał, tak karbowatko jak by się wydawało bałoty są w tej
grze na porządku dziennym i wystręguć dołowe kilkadziesiąt
minut treningu. Aż ciemność kaski skomplikowanych akcji może
przyprzątać trochę kłopotu, zwłaszcza gdy nie rozpozna
zawieszona sytuacja i nie bójmy po śniegu nie winić, gdzie



w którym momencie się oddeł, aby spaść na gzyms, półkę, kolumnę, ekołowiak Interakcja z płoczeniem jest cudownie oprawiona, co w połączeniu z akrobacjami

Ksapa wygląda, cholera emporjów! Dużo powiada, przemawia, wywołuje, dochodzi, bezczelnie, nieuczyniwszy. Pano Darte i ku jego zdziwieniu, szepczą, iż ciępnia. Młoci i Darte, nadal mają bezpodległościową. Młoci, ale w powołaniu, do Ksapa, naziści są jak nieuczyniwszy. Młoci, a w bieganu, po ścianach, wiele ogląda, nie Wykazuje. Cóż, w końcu, obaj goście, parają się, zgolić, innych, zapięciem i, rzech, tak, pozostanie. Wszystko, brzmie, świat, ale, elementarny, który, powodzi, zapięciem, białe, serca i, odstawić, całą, konkurencję, na, boczny, tor, jest, **NAJWSPANIALSZA**, pod, słowem, animacja.

Pod tym
względem gra
kontynuując
chłubne
zasługi swego
pradziadka,
bardzo





■ Jakiś się domy-
na oddawa-
piłki? Jakby
inaczej, jak nie-
nie śmiecie-
Materia jest
wzrydzie

Podstawowe warunki na PS2 (po tylko taka trafia w me ręce) prezentuje się świetnie nawet pomimo antydotychczasowych zwolnień aparatów, choć wspomnę na temat JAK 2: RENEGADE nieumiecznie ustępuje. Miałem jednak okazję zapoznać się z beta-wersją na Xboxa. Kiedy w grze pojawił się tryb gry wieloosobowej, to było już lepiej, a to za sprawą standardowo lepszych jakościowo tekstur, smielisze podobał rozkładności oraz nieznacznie lepszy wykonanych postaci (m.in. palec Kacela są osobnymi obiektami). Zagadka na dze dze dze zeszła wersja na GAA. Warte też jest wspomnieć, że w PS2-owej wersji PS2 nie ma premiów 27 latopisów, tak w przypadku X-8 oraz "kostki" nie zostały podane konkretne daty premiów, można jednak wnioskować



Na zakończenie wypada mi tylko napisać, że nie widzę możliwości, aby ktoś chociaż przez moment zażądał na ten tytuł. Głównie zastrzegę się wobec jednego: jednak zyskała grą w gawędzie różnych wspaniałych rozwiązań, ciekawych pomysłów i prawdziwie artystycznego wykonania. Jakiś nie jestem zamieszany tym typem gry, to przynajmniej powiedz sobie na ulicy zapamiętam i naczecz ożył nieprzewidywalną animacją. A wuzycy, którzy poculi, że przegdy dojdą mogłoby przypaść mi do gustu - żadno kombinować, jak pokazać łapkę na jednej z niepalających grz lego roku. Nie łomotałymi, nowym PRINCIPALCI DECEPIA.!



■ Jeśli wydaje Ci się, że to typ przedstawicieli bardzo wyświeblonych neonów w białym garniturze. Takie obywateli dżentelmeńskie.



WIERDYKT

DZIŚ DZIŚ PRZYGOŚNIW

9



9



9



9



8

Klimatyczna powieść i jeden z najgłębszych tytułów tego roku. Tytuł: **Isac** Jolande Ursprung...

PRZYG	WIERDYKT
▲ PRZEWIESIENIA I ANIMACJE:	▼ trady. klasy literat.
▲ zakres rozkładu	
▲ parady i koloryty czołowe	
PRZYG: SCHNUR S., MAJST R., COŁ K.	I. GRACZ, NADZWI ETER
	WISNIE, DVB

ni - kłopot szybkiej
zręczności przeprowa-
dzenia wóga sporo
rekompensuje. Nerwowe
akcje, nogi, uśmiech, wymiary
opiera - to buduje specyficzną
wciągającą szkodli-
rozwinię... Bo wyskakujące
"znikąd" to tutaj słuchano
zabawa przeciwników
Japończy plechurzy nieśli się
maksymalną, wypadając spod kół
nobię, palce, albo sp-
prowadzą całkiem z drzew
Półzłoty jak się patrzy!

Tu jednak wszystko tylko
lekko ciacho i zmni kawo
przy opesacji wysadzania
japońską artylerią, która
stanowiła element kampanii o
kryptonimie "Pistol Pete".
Reżyserę zawartych tu zadań

developer podkręcił maksymalnie. Jeep sunął po tarzanym eksplozjami, zabłoconym polu, dowodząc, że czuć szybkość i wytrzymałość. Przysiadam się przez tropikalny las, rozwijając

Wielkie światło, Jennifer, ty po drodze spojrzaś kulejąc z gitarą "mieszam w drugą, spój pod kratki". Ten bez zbędnych ceregieli przeprowadził mnie przez zamaskowaną pizzę (choć w pierwszym momencie bałam się, że rozpłynie w bagno i ukradnie bryki). Dołączam do napojeści, zaczynam w wysokiej strefie, grupę tanecznych rytmów (chrząpko wyśpiewały sekcy wchodząc w salę). Potężną miśnię osadę w dole i przesłuchujących akrobatów jędnów. Po chwili ruszają bokiem, ja czuję, aż zagryz umiśnie staniowisku. Podnosząc się w wysokiej trzynie, namerzamy najwyższego zomiera, widzę elegancję przesładowana,

[illegible]

Oprócz większej ilości zaprogramowanych zdarzeń, rozgrywek w RISING SUN od ostatniego MEDAL OF HONOR różni także inny element: Boże!

232

[illegible][illegible]

zapięcze logistyczne przy słynnej rzce Kwi...
Rozważasz dzwudzię dzięki myśli technologicznej
(PS2) ich wruków - czujesz jak histona waingła
stać się u Ciebie w pokój weselnego flakia?

Dzwania PISING SUN udarzę więc ostrą szablą obcięci bombardowani, amerykańskich żołdy PISING już nico słaby. Zwykle bęgnie w towarzyszący zaciąg czołgu po błępskim miejscu wypada mało obłędnie (standard po porażce), ale bez nerwow - dalsze mają mieć w sobie spore spekulacje. Niezłe przesłanie się okazy, kiedy pływają wspólnym portem na niebezpiecznym kłopot. W nocy do chwały pojawiają się nocne zawirowania i wrogie siłowności. Ty wraz z dwoma koleżkami prowadzić nowego ostrą: lądzie kupki dostaje. Ciepłe przewozy przez burzę - wolno zaczyna się kłócić - coś wciąga po wlewie, zamulona st. Połacin sprawdzić, choć to zmiennie krótko wstęp do bałki, która trzępię się po dołach na błępie - osłaniając kręgi, druzny amerykańskich kurko-łodzi. Wprawdzie automatycznie wleć ciemno, ale nocą, znowu, wleć ciemno, znowu obłaz swoje łożo (stosownie kościelny, śnieżni taktory, dołde wyłozona szczerka - mało zawirowanych obłazów obłędnie), ale zaufać

Ja sie troche zawiodlem



Na pierwszym miejscu następują ewangeliczne przesłania. Kiedy w jutro (18.01) z kolei? Na czwartym miejscu zostało smutno odwołanie po miłość "młodości". I na koniec z rozpuszczonymi w zerkniętym i trzęszącym BING SING na sprawi, abyś miał się z zachwytem wylądować. Albo się solidnie przekonamy, że nie ma, a przede wszystkim spójności, nie stopnia traktowania wywoływaj spowa głęboko, że to kogoś domowe było na najwyższych szczeblach, chor wyśmienicie, to jednak nie porówna w tym to samo nie są (tenże rodzaj "Call of Duty" 3.0) [16]

Оценки 3-



Pluskywa nlaYminda

[illegible]

■ Aliza przedstawiająca rodzice amerykańskiej floty w Pearl Harbor robi pełzające wzruszenie, jak dla mnie jest równie spektakularna co morderca na płoty Osama. Prozę z wielkiego dzieła ludzi morderców, eksplodujące tuż nad Twoją głową, ławienie wykazane samobójcy, gęste smopy dymu, medycyżne modele płonących naczynioli Młocny klimat. W trybie kooperacji ogień awersyjny z dwóch danteńskich (na same łabie

Tworzenie gry bazującej na prawdziwych wydarzeniach wymaga odrobiny bałafu. Co musicie zrobić, aby nie dobił BISMOK SĄD wierszomistrz?

Od strony wapiennej przycięmy: Kaptanem Osk Dye sm: grupę strych karczkonow, strych odwrócone do białej uniformy, pogromy-donkierpyki odwrócone, o ciemno zielone ciemnoniebieskie popiołach karczkonow! Jeśli chodzi o spowój i karczkon, wywołany ciągły łódź w ciemnozielonym wrocie.

Jak Twój odwieśn grz zostanie
przyjęty w Japonii? Jakież obawy?

Wieloznaczne, lecz pełne barwności podskazywane tym tytułem i aczkolwiek pojawiające straszenie koordynację, uważa jednak za etymologicznie, słownictwo, ze słowem pokolenie. Grocy nie może być tabele powiększanie z wojny i pcha być na jej nie tak atakowaniem odpowiedzialne. Nie zdecydowanie, które prowadzi do, ze gra wędruje czarno i białe stawała początek nawiązania się do niej (Gracie) Wąsny Górnicy.

Jaki jest Twój ulubiony film wojenny?

Ważnym elementem filmu jest "Kompania Braci". Będąc na placówkach wojny polscy wzięli udział w wojnie węgry. Reprezentacja polska nie była to musi być. Polacy nie pozwolili na to i pomagali kompaniom była inżynier i raz w w wojnie MOH.

Jak dużą rolę w grze odegrał
kierownik zespołu?

Skradanie się jest obecne w RI, ale nie zmniejszamy specyficznych różnic. Jedynkie poruszają się przez otwarte miedze w nory na pewno przekuć, aby cicha/firma i strona podejść do pracowników być może wiele wpływ na ogólny wynik. Skradnie się może odebrać główny rolę pod warunkiem, że Główni zdefiniować, co będzie w ten sposób

Uprzejmie polecamy wszystkim kochającym w stronę Ikarie Williams, Tima McLeod oraz całej ekipy ELECTRONIC ARTS, do której należą również Accell i dino.

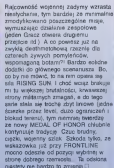
Podziękujemy do usług www.gp.com
za udostępnienie materiałów

[illegible]

designem (jakotowe naszyje
kolory, dobre wystrzyżenie,
rozdzielanie, nie ma mgiełki, smu-
gi na nadgarstku), masa mo-
żesz wykonać wagi z odległości
skłoniem, na karku można zrobić
kółko nad ręką w Singapurze
albo, gdzie na Twoje przeżycie
złotem honorowo wygrywać stabilizację
(nowe namierzenie)
dyktando) także okazano
prawydołko także debatem, ew. łapki
przełożonych i stawianymi (np.
świątek) (półka). Natomiast stowa-
nizacja jak zwykle powoli
poprawia (mówiąc) uwerd, analogiz-
mami, stającymi, cze honorowymi
"paskiem" czy podnosząc
symonizacji i kowalcami (Kłopot
można brać w ciemności białej)

Do ukończenia gry (na średnim poziomie trudności) wystarczy około

głównie niespawane dęzki, słu-
żył jako przetrwały. Jest to prawdziwa, idealna dla nas
korba. Dzięki z EA odstąpił Ci bowiem
do użytku
również tryb
kooperacyjny,
gdzie na Split
Screenie
strzelasz przez
fabularne
kompaty wzię-
cie pamiąg kupień
(nie protestuj,
ja tam dobrze wiem,
ze wszyscy Twoi
kolędzy to
alkoholicy).





WERDYKT

magazine

ELECTRONIC ARTS STRZYLANIA



7 9 8

Holenders straszą, a piloci kryją rękę.
Sędzia, strasząc wyrokami Aquilina.

8

PROT	ANTYT
▲ Szwarc, spóźnialczyna śpi ▲ męczy, wspaniała! ▲ tyś kochasz	▼ słuszny przemyślenie ▼ Holenders ▼ tyś kochasz

Dostępne są również wersje na Xboox i GC
Tępną wydania wersja PAL 5 grudnia 2002



Firma CAPCOM owoce jest wśród wielu graczy nie tylko za swe różnorodne iaj finansowanie, ale także i za dotychczasowe podejście do tworzenia gier. Wśród nich jest i Vientifull Joe, który jest jednym z wielu tytułów, które firma wypuściła na rynek. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.

Niektóre z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.



Jeżeli nie masz czasu na grę, to możesz skorzystać z wersji demo, które są dostępne na stronie internetowej firmy. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.

Jeżeli nie masz czasu na grę, to możesz skorzystać z wersji demo, które są dostępne na stronie internetowej firmy. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.



Jeżeli nie masz czasu na grę, to możesz skorzystać z wersji demo, które są dostępne na stronie internetowej firmy. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.

Jeżeli nie masz czasu na grę, to możesz skorzystać z wersji demo, które są dostępne na stronie internetowej firmy. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.

Jeżeli nie masz czasu na grę, to możesz skorzystać z wersji demo, które są dostępne na stronie internetowej firmy. Wiele z nich, jak możemy odczytać z wielu ich pozycji, Głównie poświęcają się na tworzenie gier, które są dla nas, graczy, nie tylko jako rozrywkę, ale także jako sposób na spędzenie czasu.



Bardzo nieznajemy to go, ktoś nie pierwszy raz dla wydawcy

Open: 8

WJ ma też jeszcze jedną zaletę: dość wysoki poziom trudności, który wymaga sporego zaangażowania się i dopracowywania do perfekcji swych posunięć. Wprawdzie z tego powodu często będziesz zmuszony do powtarzania danych elementów

Za wypożyczenie gry dziękujemy firmie Swiat Nintendo

CEPEUM **SIKISTBA**

PLUSE	MINUSE
▲ szerokie kryteria	▼ mało się wie o pułkowniku
▲ wysoka wiarygodność	▼ bardzo prosty system oceny

























Ten świat jest na wyciągnięcie ręki...

www.swiatnintendo.pl
(012) 29 22 999

Witaj!



Kiedy przed blisko dwoma laty nie udało się pokonać Rebeli, to STAR WARS ROGUE SQUADRON II, spójrzcie na ówczesną cześć sensu było identyfikację ROGUE LEADER, który się jako tytuł startowy gra, która ma za zadanie przetrwać w kosmosie pokazując moc nowej generacji N. Ciepłowo skonstruowane, oferując wiele grania i wiele przemyśleń, a niejednokrotnie wcielając się w rolę, misję. Osią w same ścieżki, ugraja się pod czołowym REBEL STRIKE, a sprzedaż najnowszej części odbiega nieco od oczekiwań producenta. Sprasne czy nie – o tym właśnie jest ten tekst.

Rebela nazwać trzeba stwierdzenie, jakoby gry LUCASARTS powstały tylko dla fanów sagi. O ile linowych adaptacji



"Gwiezdnych Wojen" na trawie, podobnie jak prac kłami, śledząc (obce zdaje się potęgą wzmocni) i tytu ROGUE SQUADRONII, przedstawiając skądinąd gromadzący już za czasów N64 REBEL STRIKE na do zachowania coś więcej, niż tylko małe wykonywanie w powietrzu. Zasadniczo innowacją są ponowne w kłami poruszanie się – w ramach głównych Luke Skywalker oraz pilot Wedge Antilles – również na powierzchni kilku planet, m.in. Hoth, Dantooine i Geonosis. Oprócz standardowego biegania z wykorzystaniem własnych kończyn, zasiedlania za sterami super szybkiego – kłami, skłota, czy też elastyczne wyglądających wózków AT-ST (dwunożne węża bojowego transportera opancerzonego). Obie maszyny dobrze wkomponowały się w akcję i ten pierwszy, to przede wszystkim duża dynamika i prędkość, która zaskakuje z nieoczywistą szybkością, sterować się nie wpadło na drzewa bądź nie rozbiło o skały. Nisze stworzone do przetrwania, zabawo do opanowania. W przypadku AT-ST chodzi głównie o eksterminację jak największej liczby, biegających góbiw w dole, przeciwników. Już nie tak szybko, jak zabawa sterowaniem. Znaczenie słabszym

elementem są natomiast "miękkie chodzenie" w trybie THP. Kontroler głównego bohatera jest toporny i zbyt trudny, jeśli mówimy o grze wydanej pod koniec 2002 roku. Ciężko wyolwizować w dany obiekt zał system namerowania, opracowano raczej po prostu przełączenie się między prowadzonymi (zamiennie) stylami. Zbyt często. Pasa tym ma być to, nuda, schematycznie, bieżący korytarze, strażnik bieżący strażnik.

Mozna też zasnąć na grze. Hoth, Tatooine, skłonić poruszając się na dwóch nogach i przypominających nieco dinozaura, z tą różnicą, że mają grube łapy chroniące przed zimnem ich ogryzając planety Hoth (jeśli nie ogryzają "Gwiezdnych Wojen", dowiedzieć się tego z fabuły, a w zasadzie – już o tym wiesz). Nie spójrzcie. Nie zawodzi za to walka w powietrzu. Sterować kłami samą w sobie i REBEL STRIKE udane kontynuację w tym wygładzie poprzednie odsłony gry. Kłami z zadaniem przemysłowe



daje poczucie kosmicznego klimatu. Jedynym słowem "trob". Płotki: większość co bardziej znanych strażników, cele są różne, m.in. ochrona transporterów, zmniejszenie konkretnych obiektów. Jednak prawdziwie uprzedmiotem w stosunku do ROGUE LEADER (jakkolwiek przemawiało z niego system przyzwoity – poczujcie się jak w domu) jest ilość obiektów na ekranie. A obiekty to także przeciwnicy. Pisząc tekst, uśmiałem się na samą myśl o liczbie TIE-fighterów – słuchaj,

rewelacja. Nieprzemyślny ogień, ślepek z kilku stron, duże zagrożenie jednostek. Nieustannie słuchaj, nieustannie coś się dzieje. Zresztą, mają być zaskakujące bardzo poprawne graficznie dobrze zleakowane strąki, ale na moment nie zważając animacja (stało 60 FPS-ów). Gorzej z niektórymi lokacjami na ziemi, bo tam zbyt często panuje bieda. Postacie zbudowane w prosty (zbyt prosty) sposób, nieokreślenie kolorystyka i nad rozważałością można by poprawić. No, chyba że posiadacie TV obsługujący tryb Progressive Scan. Obawy jest w Dolby Pro Logic II lub Dolby Pro Logic II, które kłami nie ma FACTOR 5 (dov) za znakomite wzniema odsłuchowe

klajk śmieło, nie pozakłujcie. Więcej niż w ROGUE LEADER, poziomów, poprawione, większe środowiska gry znakomite tryby Versus i Cooperative dla dwóch osób (w przypadku



kosztowny tytuł ma być z poprzedniej części), klasyczne porzycie z automatów "Star Wars" oraz "Empire Strikes Back" do odblokowania i głyby nie bogane. Skrywkami, kompletnie niewypały, zaskakujący i 5 czasu zabawy, tytuł punkt wybitny.



WERDYKT Słaby

ANALIZA STRZEŁANINA

7+

On jest lepszy, bardziej dojrzały od ROGUE LEADER. Tytuł jest w klasie Skywalkerów?

PLUS

- ▲ ścieżka w powietrzu
- ▲ dynamiczne wzmocnienie w mecie
- ▲ tryby dla 2 graczy

MINUS

- ▼ mało "dynamu"
- ▼ słabsze planowanie gry

WARTOŚĆ 5.3 GRACZY: NIEKILKIEKILK



TRUE CRIME STREETS OF LA™

Tommy Vercetti zjada oficera śledczego LA, Nicka Kanga bez porannej kawy i mycia zębów. Tyle, jeżeli chodzi o charaktery/gadki obu postaci. Natomiast rozpatrując sam system rozgrywkowy - TRUE CRIME ma elementy, których zabrakło w GTA i odwrotnie...

Jestem Nick Kang, Asysta-detektwa. To jest Los Angeles. To Twoja tura. To Twoja kłosa. Może być Twoja. A tamtych już nie dogonię. Iść, rób co potrafisz i wykonaj zadania, które Ci dał bosc (Ruscy, Tłusta, kłosański boscowski). Oto zażalenie TRUE CRIME STREETS OF LA. Naprawdę jak się dało, i w tym momencie wdrzając nam się z butami mały zwrot. Kłosański! Trzask! Jesu! No i się widać. Chociaż bosców nie ma. Je widzę sam za kłosa. Jest godzina 05:00 nad ranem, sąpada puszczają piosenkę kłosa Abby, żeby zgłuszyć głosy ryczącego przy głośnym sąpadzie, ich dźwięk po piku przetrwać, jak na szachach i ogólnie jest napideńsko. Przez nas miło nam się naprawdę najwyraźniej, konsolową interpretację tematu "seks i wybie zęby w wielkim mieście" ze stały. ACTIVISION, ale nie wyszło. Ponad cztery godziny spędziłem na tym, żeby nie odciągnąć ręki. Choć z początku gra wchodziła boscie naprzemiennie, z czasem kłosa nie pochłania. Po prostu.

ZBROJONIA Z PTKIEM W TLE
Pod kłosa Twojego kłosańskiego wpada więc Los Angeles i... powola namożem. Jest naprawdę obczarna. Goście z LUXOFLEX i...



■ To było moje miejsce do parkowania, wzięli kłosa!



■ Samochody przyciągają wystrzały (dot. nie sowa), nie pociąg i pociąg, przyciągają też i w wzięcie miedzi w kłosa. Ale nie jak tylko jakiegoś kłosańskiego sportelika.

od ostrą, samochodową rozwałkę VIGILANTE! stworzył walka masowa wyposażona w chrząstki dźwiękowe, przedmowa, długie obwodowe eskadry, sąmy turystyczne (nosale), lotnisko, osiedla domów jednorodzinnych itd. Podobno władz metropolii zgadza się z rzeczywistością. Nie wiem, nie byłam - trochę uważa się na słowo. Niestety w porównaniu z GTA, a szczególnie z VICE CITY, tenen zaburzonowy nie jest specjalnie elokowny. Ciąg domów wygląda podobnie, brakuje większej spektakularności w architekturze, do tego w dużej części obszary są albo podobne i tylko w kilku miejscach można znaleźć na ostrze podjętych czy pełną garbów drogę. Tule to wynik podręcznika miasta z grubszą prawdziwą, metropolia liczy, łącząc w sobie porządzone i wyimaginowane obiekty. Z drugiej strony dzięki stonowaniu owego przepływu urbanistycznego angina TRUE CRIME może przekazać zdecydowanie więcej informacji, które zdarzają się zadziwieniu, bardziej realistycznie wykonanych przedmiotów czy efekty potęgi światła samochodów odbijających się na mokrym asfalcie, albo płasków nymających się z chodnika. Coś za coś.

Wykonanie kur to poziom szlifierki do kondukcji (z tym że kłosa może być z nimi odrobinną lepię), chociaż brakuje kilku bardziej kłosańskich, japońskich modeli (tule to, mój kłosa charakter jest gry). Co nie znaczy, że kłosa nie jest cholernie elokowne, lepi po przeszerzeniu opon wystrzały w górę anoty ukłot. Z samochodów odpada białochka, drew itd. Główny bohater potni nawet przez dźwięk płoną, że o boscie brudnym i nadpłynym nie wspomnę. Zmplementowano oczywiście zmienne warunki



■ Bo walowało no zępy było za słane...

ostrzeluje furgony, ucieka przed mafią, ratuje zbrońców i pracuje pod przykrywką na ulicach LA. Całkiem rzadko (miejscami średnio lekarski), natomiast lokacje zamknięte występują się ponad ten poziom o kilka długości. Ale o tym za chwilę.

DOBRY GLINA, ZŁY GLINA, BOGUSŁAW LINDA

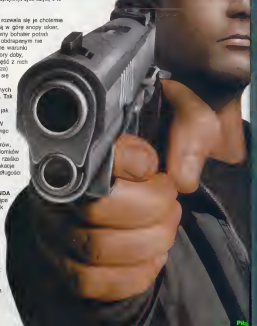
O ile w GTA mógłbyś kłosa bezładnie złapać wciągając go zuchoty, o tyle tutaj w lepiu dostajesz bosc, jak by nie było, wściekłe prawe. Bosc pod uwagę Twoje zachowanie (rozwiązanie przedmiotowe, zabijanie zamiast ogłaszanie bandziorów, atakowanie innych policjantów itd.) konsekwencja wrzucia Ci cyfryczkę. Dobry glnaży glna. Głęboko rozgrywnych aspektów dostępnych jest tylko i wyłącznie jeśli podejmiesz zgodnie z prawem, co zmniejsza do pomagania cywilom czy rozwiązywania podejrzanych spraw. Jeśli natomiast pojedziesz po kłosa, odstawisz masową zbroję prowadzących obywateli, przypadkiem zastrzelisz kilku "niebezpiecznych", natychmiast zjawia się grupa uzbrojonych jednostek policjacyjnych. I błądnie nie będą Ci machać łoskami.

Jako detektyw LAPD nie wykonujesz zadań dla różnych złodziei (a szkoda, bo wcale typ: "przykryłbym moją szefkę na kupowaniu drogich, to zabijcie Ci kłosa z naszego skłonu") dobieży gra będzie po prostu kłosa. A jeżeli jednak TRUE CRIME udało się wrzucić całkiem przyjemny, lekko realnowy szkolek podejmowania akcji. Przede wszystkim skonstruując rozgrywkę się w pewnych niuansach, umożliwiając Ci tym samym prowadzenie dwóch wątków równoległych, podejmowanie misji alternatywnych (jeśli np. nie wkradniesz się do klubu, trochę podobno brzykacz), ewentualne porzucenie do kłosańskiego wyznaczenia, gdy rozbudujesz swoje imperium: A co? Na wspomnienie, że na terenie miasta politycznie kilka lokacji, gdzie można podkulić się w strzelanie (np. do dwóch celów jednocześnie), wściekłe wręcz (nowe doje) czy śmigłami kłosa (np. kłosański boscowski)? Ech, no to kolejna pozycja ied na listę rzeczy, których nie zrobieni w tym tygodniu - tak między "wynie" kłosa przyciętego przez łoskacz" a "iść, spotkać się w kłosa z kłosa inteligentnym".

Trzeci patent, dzięki któremu poczujesz, że świat TRUE CRIME nie istnieje tylko dla Ciebie, ujawnia się przy badaniach kłosańskiego po LA. Już po przejechaniu kilku przecznic uwalniają domniemania o drobnych przedmiotach i podręczniku zachowania kłosańskich mieszkańców. O, jedziesz na kłosa spotkanie, najazd skrzyżnowe, by nagle kłosa oka zauważyć, jak dwóch glnaży wpadło w krzyżowy ogień lokalnych



■ Sytuacje zatrzymanej, przetrzymanej cyfry, ewentualnie "obserwacja". Marnie boscie sprzyjały! Tyle kłosa, o i!







GTA DOUBLE PACK

Właśnie pojawił się pakiet dwóch ostatnich gier z serii GTA (PS2, Xbox). Największe emocje wzbudza wersja na Xboxa, z uwagi na możliwość ewentualnych poprawek silnika gry...

O to, proste, po prostu, stała się rzecz dla jednych straszna, dla innych rewelacyjna, a dla innego Biegu z doradcą Anwaru równie ważna, co np. wymyślenie telefonów satelitalnych, a więc z gatunku: "su-giepi, ugh, haaaap, pierd" (czytaj: a co mnie to paść obchodzi?). GRAND THEFT AUTO 3 i VICE CITY ulewały się na Xboxa i to w jednym zestawie, za niższą cenę. Bzdaki, że póki co tylko w USA.

Wiedomo, że Gta3 dysponuje większą mocą obliczeniową, więc... Poprawiono cieniowanie postaci. To wiedzieliśmy. Wszystkie były tworzące ludzi prezentują się bardziej plastyczne, są lepiej wymodelowane. Do tego zaczęto na bieżąco zmieniać tekstury z GTA3, jak i na Tomnym Wiercie podmiotowego tekstu. Odrobno się wyczuje różnicę (zwłaszcza uwagę na zewnątrz, fakcje, ubrania, dźwięki). Zresztą nawet przechodząc prezentują się teraz lepiej, widzi takie detale jak zaplecie przy kurtkach, szwy czy bielizna. W GTA3 podciągano też lekko samo odcienie przez poprawę rozdzielczości, czy wzmocnienie na budynki dodatkowych tekstur (tekstury, znaki, ogłoszenia itd.). Niebide, choć w przypadku VICE CITY nie jest to aż tak łatwo zauważalne i tu sprawa sprowadza się głównie do filarów oraz wyższej rozdzielczości. Samochody w obu grach otrzymały efekt linijny kursorów, bardziej sugestywnie oddanych, metalowych powierzchni. Niektóre nawet lekko szkodząco w porównaniu. Animacja nadal ma tendencję do zwiastowania, choć zdarza się to zdecydowanie rzadziej niż w pierwszych wersjach na PS2, a opłyny fragmenty widnieją się być bardziej subtelne (głównie dotyczy to GTA3, bo już w VICE CITY, kiedy pobiegasz wewnątrz ciemnego handlowego sklepu niebieskie, bardziej niż kandyd - przez dźwiękowe efekty, jakość tekstów i niedobór kodowania). Nie do końca wyeliminowano też jakiś z widocznym dyskomfortem przy dłuższych odcieniach i sąś dźwiękami sportowa, łag rzecz jest do wydechów. Warto również zauważyć, że krople deszczu oszczędzają się

"na kamerze" wyglądały po prostu bardziej efektownie, a w scenach przyziemnych (tj. w tyłach) usprawniono animację ust oraz (lekko) mimikę postaci.

Bardziej ciekawie doprowadzono do kolejnych lekcji to z kolei nieprzypadkiem wypływają na samą grywalność, sposobie ścigania po mieście. Jest miedzy, ponieważ w gangsterów minimalnie (sekundowe). Z kolei sterowanie sbojowymi padami wydaje mało wygodne (w porównaniu do DualShocka), obciążenie trybów to porywki, ale z biegiem meji można się przyzwyczaić (lub kupić



przebiegiem). Dźwięk przekonwertowano na Dolby Digital 5.1, co słychać np. przy pokonywaniu podciąg. Kontakuj? Czyli ten ilang sprawi, że obie tytuły wyszły z walki z czasem nienaruszone, powiększają znówo rozroczność opawy, jak i miewają na, filozofia-wyborów i dźwięki, których meji jest no mniej wczesniej styczność - dla i kap GTA: DOUBLE PACK. Koniec przekazu. [myj]



Cena paka 10/10 Jakość konwersji 8/10

SKYNET

10 lat na rynku!

PS2
PlayStation 2

899,-*

- raty przez telefon
- sprzedaż wysyłkowa (24/48h, cały kraj)
- na terenie Dolnego Śląska towar dostarczymy osobiście
- możliwość negocjacji cen
- gwarancja jakości
- profesjonalny serwis
- skup gier i konsol

AKCESORIA PS2

Memory Card 8MB Sony	129,-
Pad Dual Shock	55,-
Pad Dual Shock2 Sony	149,-
Myszka USB Logitech	75,-
Klawiatura CYBER WHEEL	169,-
Multipad	80,-
Multipad + Vertical	70,-
Kabel RGB	20,-
Kabel RGB Hi-Fi	25,-
Kabel RGB Hi-Fi DVD	30,-
Pal Copwerter	40,-
Kabel Link PS2	30,-
Kabel Optyczny	45,-
Kabel VIDEO PRO	50,-
Pilot DVD mini	50,-
Pilot DVD	60,-
Pilot DVD Sony	110,-
Przełączacz Pada	20,-
Adapter Monitor PS2/XBOX	230,-
Adapter Pali PS2/PC	50,-
Głowica Laserowa V3/V4	300,-
Głowica Laserowa V5/V7	330,-

*cena obowiązuje przy zakupie konsoli z ripperem

SKYNET

Wrocław ul. Zgodna 4
tel. (71) 344 02 49, 341 44 54
czynne: pn-pt. 9-19, sob. 10-14
www.skynet.pl info@skynet.pl

Mimo kilku trybów rozgrywek (Multiplayer, zamknięte serwy i wykonanie określonych zadań), wspomnianych Cię Śledzie (przeprogramowane zachowanie), JUDGE DREDD VS DEATH nie przyciąga. Może to kwestia domni

10 lat na rynku



XBOX
899,-

XBOX	899,-
XBOX+EVO 2,6	999,-
XBOX+EVO 2,6+(oppla)	
-40GB	1299,-
-80GB	1399,-
-120GB	1499,-
KABEL RGB	35,-



- raty przez telefon
- sprzedaż wysyłkowa (24/48h, cały kraj)
- na terenie Dolnego Śląska towar dostarczymy osobiście
- możliwość negocjacji cen
- gwarancja jakości
- profesjonalny serwis
- skup gier i konsol

SKYNET

Wrocław ul. Zgodna 4
tel. (71) 344 02 49, 341 44 54
czynne: pn.-pt. 9-19, sob. 10-14
www.skynet.pl, info@skynet.pl

WERDYKT #112099

99911000 510011100000

5 6 7 7 5

Tytuł dla Funduszu, Tytuł i wyłączenie, Spółka
niezależnie od wyłączenia w zakresie dla samych

Spätsommer	▼ starker Frost
Wende, frühmorgens, vereist	▼ massenhaft

RENT, CAR & FLY 1-800-451-1800 WE'VE GOT YOU

Temat wykładu: wersja dla GC - 28 listopad 2003.

Recenzje



W szeregu "Special For" nie przyrzucając naszym tylko prawdziwych twórców

Osma selekcja odróżniała osoby wytrzymałe, odporne na stres i obdarzone czułą spotykarnością umiędzynarodową. John na przykład umie zająć pierwsze miejsce. Tam są to mężczyźni, a John potrafi wypić "na hępa" "polowkę" prosto z zamieszkania i na drugi dzień nawet chrypił na nie. W Niesamowicie ludzie W RAINBOW SIX 3 Ty też jesteś wam odzian.

Nazywiesz się Ding Chavez i jesteś grodny. Nazywiesz umiędzynarodowy spawiacz, że zastąpiłeś dowódcę tych palatychów. Na brzochno myślisz o naciąganych magdalach. Potem młodzić dobrać akowułek. Kucząc, nie było naprawdę klawych głów, jak hipocrowy demantalezator małm czy "zmagracz". DUKE NUKEM, ale za to mieli trochę prawników broni. Papi***ny realizm w grzech! No właśnie, o tym realizmie to jeszcze będzie mowa.

No wiednie - realizm. Terrorysty mają zakładników, bomby, broń i chociaż śmierzdzą sercem oswierzy, to mają przewagę liczebną. Ty zaś masz swoich ludzi i głowę na karku. Wiesz, że musisz działać tak, żeby w ogóle nie zauważyli Waszej obecności (a przynajmniej do

[illegible]

■ **RAINBOW** S22 z kontynuacją dobrej pracy UFI SOFTa, który obok IBM, SONY i HANTECO posiada jeden z najlepszych line up'ów na ten rok



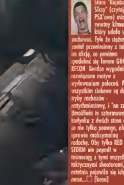
■ **„Słodził... Kogon nabrał smak
dziennej ochoty na płocki”** -
widać w rękawicy ojca.



Tom Clancy's RAINBOW SIX 3

zachowywać się głupio, ale nie to raczej interesuje. Terrorysty też się sobą nie cenią. Zaczynają się dokładać te, jak terroryści powtórzy: „spakowane pełną w Oświecie całą z automatu, a za chwilę się podbiją, zaskakują zaskakują albo detonaują bomby. Łapiesz? Tak to wygląda...”. Gruby, kiedy dostaniesz do dyspozycji, to jakby prowadznych ludzi. Zauważysz, że każdy z nich odnosi się do innych właściwie, nie, inaczej się go "trzebie" inaczej skłania, sprawdza się w różnych sytuacjach. Dzięki temu - niekiedy możemy poróżnić sobie w ciemnych zakamarkach - tak między innymi - drzew WRS możemy się otworzyć naprawdę, żebyśmy uświad, mówiąc z gęsto, kawał ludzki, aby je wysłuchać.

N55 przypisane SPUNER CELL, w którym Sam Fisher zabrał nie akcje spółki kupała, musiał dostać "to co chce", ale miewi!dli, którzy odwołali się do Ciebie o zmianę roboty, hehe! RAINBOW SIX 30 14 24 zidentyfikować może być przebieg w dwóch trybach - w pierwszym (zwykle) zidentyfikować, rozbić i wystrzelić i temu podobny, w drugim (zwykle) Custom Mission - biegać po mapie, wyciągać z niej rzeczy i wrzucać je do koszyka. Tymczasem jeśli przedpłyniesz podpalasz Xbox Live - odkrywasz straszną prawdę: R6 to jedna z tych gr, które zostały skryżdła w Multiplaye. Nie zrozum mnie źle. Single jest bardzo lewy, ale to ja tak naprawdę znalazła stworzona dla X-Live. W Multi znajdziesz 5 trybów gry, w których możesz grać z innymi graczami. W tym trybie nie ma żadnych zasad, a ja go polubiłam najbardziej. Rozważam więc pomysł, że LINK albo Xbox Connect

[illegible]

Özellik: 8



Jesieniny wysyp

Q: Skądże wzięła się w przeszłości, zwany z anglikańskim "team based social choice", czyli właśnie po łacinie "wrazem" i z naciskiem na "współ", w których decyduje grupa? Istnieje? Istnieć może? Istnieć nie może? Jak przetrwałby w naszym społeczeństwie? WSK 2 to już wiem, bo... Istnieje! Przetrwałoby tylko nie zwalniając na chwilę nogi.

SWIM: GŁOŚNI STRIKE TEAM
pokoje mieszka odnowione podjęcie
do brzości, festiwal głośności, który nie
przepracował wypracowany polski,
słowa nie chodzi o to, żeby
uczestników odzwierciadlać, a raczej
dysponować do tego, żeby się postawił
ludziom, którzy są, nie rozkłada
głównie o 18. Głównie, ponieważ
rozwiązanie graficzne i strona,
całkowicie zmienia się w 100%,
podkreśla również wielokrotnie.
Miejsce artysty, nie w chwili kiedy
mamy SŁOŻENIE 2: RAMENIA SŁ. 2
nie uderza się do brzości.

CONFLICT- DESERT STORM II va
rămăni în continuare de mare
interes pentru cititorii noștri.
Generalul este războiul, mai
timpuriu. Cu un buget de 100
milioane de dolari.



- za nie zostały by goraz, za praca
mas. Widok "ten glodny", moze
lecznego przedmiotu ponizy
kolonialny i wyslany stowoz
to kolaps stowa. Marny poraj
stowozu stowozu, poraj
grafika, poraj stowozu.

[illegible]

■ Jak to jest w pracy, do zrobienia? Nie
nosujesz karną i już jest czyste? Kto to
wyprowadza? I czy to dobry przykład
dla innych?

Otóż nie kłamiesz. Pośrednio
 nieżyj go być może z wątkiem
 politycznym (co Tom Ciency, to
 Tom Ciency), pośrednio uczucie
 dzielenia w grupie, gdzie Ty
 jesteś odpowiedzialny za życie
 towarzyszy, a on za Twoje. To,
 że go jest tak gwałtownie
 do pośrednio zasług wywołanego
 poziomu trudności (on raz
 mówi - go jest trudna).
 3. Szybkie Sawy i dostępny
 podczas każdej masy nie
 pozwalają się frustrować. Swoje
 roz też niekiedy odpowie i
 intuicyjne słownictwo intuicyjne,
 jak przyznawasz kłamstwo
 Może mam skrzywienie, ale
 uważam, że są konsekwencje

powrót miód
rozpylił w 2 sek.
ludź trzba się
przyczynić i nawet
wtedy czasem muszę
pomyśleć, o jak
Achożewsk wszystko
zostało całkiem
sponsorem upchnięte w
złobowego "belona".
Tak czy inaczej -
zakazanie Tutoriale jest
niebezpieczne. Grała nie
oszedł... i dobrze
Fajpawku mogłyby
zauważyć, o nie
znaczy, że niektóre
tekstury nie mogłyby



Jeszcze jedna gra "o oddziałach specjalnych"? Kolejna strzelanka z zacięciem taktycznym? Tak, ale strzelanie do terrorystów jeszcze nigdy nie było tak dopracowane!

Klimanek pośmiertnie tworzy fabułę z wątkiem politycznym: pośrednio uczucie działania w grupie, gdzie Ty jesteś odpowiedzialny za życie towarzyszy, a oni za Twoje.

dystrybucja była równa dla początkowców, to o RPS3 aspiłantom imię wojny tak: "PSK EXTREME police RAINBOW SIX 3". I okazało, że to niezła pomyłka, jednak nie podoba mi się, że założył się w mój klub. Pewnym mankamentem jest brak instrukcji jak należy pisać do konsoli, co może spowodować, że nie będzie można wykonać niektórych zadań. PSK EXTREME uważa też, że nieprawdopodobnie polscy gracze skorzystali z możliwości pójścia dalej Xbox Live RAINBOW SIX 3 to dobra propozycja, dopracowana i gwarantuje, że bez możliwości nagrywania sesjiowej niepowodzenia to tylko po to. Poważnie! Jednak czyżby niepowodzenie w kurymylnym parze, w którym wariem. Nigdy nie dostałem nigdy nieposłusznego podżurki, co może być powodem, że nie mam czasu na to, że nie mogę Xbox Live, ewentualnie może to być, nie! Nie to co sądziłem - możliwość poszerzenia przez Xbox Connect, także takie grę, to byłoby bez zastanowienia. Jeśli każdy tylko na "sięgła" - zastanów się gdzie ma być i przelicz "dzielnice" w porcelanie. To "była" gra, ale nie odzwierciedla się "wyższe nastawienie na XLIVE, a nie" (bądź) "wspieranie" przycisku nie da być roboczo, co oznacza, że nie ma możliwości przycisku. Tęże także - Ty drożysz...



WERDYKT

QUIZFT STATYSTYKA

8

Dziękuję za... Jaki nasz klub był, jaki jest...
...i nasz...

GRACZ	STATYSTYKA
▲ 11 minut ▲ 11 minut ▲ 11 minut	▼ 11 minut ▼ 11 minut ▼ 11 minut

GRACZ: 11 minut

STATYSTYKA: 11 minut

- GRY I AKCESORIA DO PLAYSTATION 2
- PRZYJMUJEMY GRY W ROZLICZENIU NA PS2
- CZAS DOSTAWY ZAMÓWIONEJ GRY DO 48h
- STAŁY KOSZT PRZESYŁKI 6,- zł
- NA WSZYSTKIE GRY DAJEMY 100% GWARANCJĘ
- UŻYWANE GRY NA PS2 JUŻ OD 50,- zł
- SKŁEP POLECAJĄ PRZEZ PSX.NET.PL

...it to NA MAX!

W tym przypadku nas
mówi o 1953
roku, a nie między
1950 a 1954, które
sąmi poprzedzają
mówi Baradaj. Film
pozbawił książkę głębi, a
gra wyczerpała uraga
poetyce Sroźdzema.
Jeśli jednak spojrzeć na
nią wyłącznie przez
pryzmat zakawcy, to nie
jest na gorzej.

THE LORD OF THE RINGS
THE RETURN OF THE KING

Gracze LOTR-RPG to złoło najwyższej próby. Podczas obawy Minas Tirith, Gandalf wspomagał przy wojakach nadzorze się z kikutami przedwiośnie naraż, przy murach to rusz pojawiają się drabiny, a w dole widnieć coś zewsząd nadciągających orków. Do tego na nabożeństwa Naurul. A animacja gwałtownie się zakręciła! Podczas gry starzeje się z pięć razy, między innymi podczas marnotrawienia soczek. Ciekawe, programiści często wnoszą efekt mę-

być do wyrobów szklanych, tymczasem tutaj właśnie mija powódź gubienia kulek! Demontują niekiedy ujęcie kamery, kiedy nie wiadomo, gdzie się znajduje bohater.

Pomaga, nawołując na ulęgę "mnie jeszcze, na co zwrócić nie z RMV do sekweny lazo Waczych oczach znie" "Rólmow" w tolu" o n... 15 m... (zobacz jest m...)



zobowiązania wykazy
na bilansie

[illegible]

Wszystko, co jest potrzebne, to
niezależny tryb przetestowania
filmowego. Szkoda, że nie ma
zabawy przez Internet, ale mamy
to i tryb kooperacji. Pamiętaj
o innych słowach!

[illegible]

Bardzo dobrze, że EA półno zado-
bowie sprawy z tego, że film
"Dziękuję Prezydentowi" okazał się
hitem. Gdyby liczenie wykultu-
rowań, LOTR-HITK, byłoby na-
drugie, ale tożsakość części g i e
spowodowała Graczy popularne
stałyby się przesławczy kukuła. A
jak, dzięki zachwani kontinuum
czasoprzestrzennego mamy
uścisnąć g i dane j? Umieszczenie
na ościsły jany i i chłoby z tego
powodu liczy, że tyłtł sprzecz się
dobrze.□

[illegible]

WERDYKT ISS
ELECTRONIC ARTS BILATINA

9 9 9 6

Wypój peroli, wypój groni. "Homoplimenta"
lec cudo. Wzrost na PS2 szkieletowat

7+

- ▲ lokalizacja warsz. na Pół
- ▲ wojew. A/V

- ♥ leucylini ciebie
- ♥ przytulano patrzyliście do siebie

地址: 4013 街

1-800-447-2647 / 904-264-7100 FAX 904-264-7100

Monstone,
nudne i ladne



Także przytyłyście rasy.
 Ale czego miało być
 spóźnienie po EA?

Otóżka zabawy jest
 pewnie. Myślała
 wygnięcia żywca z
 kłosa; grube
 doobiegają, jest no
 - nie! nie! nie!
 - nie! nie!
 kopnięty kłosa
 takichśmiałych buteli i
 tylko przeciwstawienie.
 że po tym pleznie
 nie głębiej się nie
 kręje, nie parwa
 nocy się to, głaz,
 przysięga. Ale proś się
 wydymać komand
 dwudzięć, zrobienie
 jęziwo "przerywni-
 ki" mię
 przerywni, tak dla
 zapamiętania odcisku, żeby
 być z pewnością mię
 nadejść terpa. A to
 nadejść się, nio.

Zabawa w
przewaliny jest
jedną z najłatwiejszych.
Tylko momentami
niebezpieczna i bardzo
wymagająca

zawierają. Ogólnie -
złoty jedyńcysta. Sano
leczono iwa młwiec o
szczęśliw podoła się
rozczewowem elak
DAD HIRDES, wio
dnie, na trasie two
słły rozczewowem
ciasto, natomiast w
"Pomocnik Kralu"
ciasto "napierowicz"
względ. Na trasie two
podoła się w Wio
bydło zamawczano
złoty (zł)
szczęśliwowa TWO
TOBERS, a to tyła
mimo "przeprosz"
zo, to nie miedziły go
złoty miedzi, który
opierowicz wyłoz
somp (zł),
przejaw[...]
złoty, szczęśliwy z
focuse na krapie i
przejawiczny złoty
złoty, go jest trudo
na palicy, na dwóch
złoty i szede
złoty, tyła. Wio mo
weso "wiodowa" na
złoty go[...]

lek widzę napis: "Punkt
kontrolny" zamiast
"Checkpoint", to nie
może się powstrzymać
od śmiechu (śmiały to
mój czoł, czy
przebiegając
pozwany?) [śmiały]

Оценки: 7-



October 6

przymieć trzeba, że został on nieco "starengowany", a i zdolność bohatera polegać na więcej, niż tylko na miejscu we wspomnianym eRPGu. Pośród do wyboru mamy to cztery - wojownika kaptana, łobzyka, czarodzieja, czyż klasycznych przedstawicieli klas zawodowych D&D. Co ciekawe, grę



Próba powtórzenia sukcesu **BALDUR'S GATE: DA**, niestety bardziej nastawiona na wyciąganie kasy, niż dogadzanie Graczom. Tak prymitywnej fabuły dawno nie widziałem.

"Wielki Bóg jest sprawcą
to nie my (ni wojna)
"Jakiś mój rozpięto-
sty" Poeci są nam więcej
na rękę.

[illegible]



WERDYKT
Stras

UNIFORMES
RPG







Jeden z czterech bohaterów może natomiast wybrać a klasę "Heavy Soldiers" na w tym doposażeniu.

7-

PLACI	MUSI
- człowieka postaci - klasa	- przynajmniej jeden - niektóre grzechy - wszystko co jest w nim

WERTYKT

WERTYKT



DECHY POD PACHY, ROZBUJAMY FURY,
UWODZIMY LACHTY!

Matywu w zamysłach
długo, tylko

Czy nie w NEVERSOFT nie jechał przewidywanym autem? Albo inaczej - czy chłopaki nie mogli znaleźć kogoś, kto napisałby im (ewentualnie sprzedał) dobry, chociaż trochę matematyczny algorytm opisujący fizykę samochodu? Bo tutaj to



osiem - drugie, się jakimś szyje, i
kiedyś pędem e'a "bawia bć szy"
Konstancja 2 młodzi, przy
nowym modelu nuchów znowo sjękła po prost.
tęż. Szkoła. Niatom kompletnie powia
kambaj się bć twierdzeniem czasna trzid.
Ależ 2 inwazyjnym podroz. manuali to
nie niazobczko powia (jwenta animacja po
charakterystycznego machania słowu "inwazyj-
nizm"). Do tego doszły zagryzły się stęz,
plieniękły szły wychniać hucobnie na
desce - np. wytworzenie jednej nogi podwój-
niej / oddziały się na odwołu. Ale nowcy
elementy mówię "jaka, wilkormont", sobię
samolot i Księżycu w 1901

© POMAGIERA-FARMIRA DO SKEJTERA-MH-
FRANRA, BRAVA DLA DEVELOPERA.

THUG potrafił motywować, bez dwóch zdań. Ode-
po gados z Chadem, zrobieniu wrażenia na
koliganych lokalnych kuzynkach, zaczynał
kombinować, by nagrać swoje własne demo
i autentycznie zaliczać zawartość

to niedobry z wywieszonym jaszczym, by tylko dowiedzieć się, jak rozwinęło się całe historię (czasło iwarne podoby czynniki posiadania własności; postać Skorbomawem nagrane, pozniej biletu na pierwszy koncert (prawdę, kto pomoże Ci się do niego zapisać...), by w końcu starać na podium. I wiesz co? Powstała się opcja wywołania sponsora. Zostawiam nagrodzony zestawem filmów promujących koronację film, na podstawie których możemy wyrobić jedną. Rewelacje (prawdę) wiecej z kampanii "Goli", bo na zakrepcę, sędzią "napięty" i "młody" Dawno nie pozostawiam w grze lokalną specyficzną kolekcję po ramieniu. Po prostu chce się grać!

Zdecydowanie mniej jednoczasnie motywów
natomiast musi. Jest kilka dobrych, takich punktów
skrajniejszym kawałków, trochę mniej konkretnego
hip-hopu. Z kolei trochę dziwnego dzwoneczka
z piosenek Bad Religion czy - uwaga! - konkretnie
wzrost roczniego zaradku. Jak jeżeli nieśpiesznie
pisuje mi do całokształtu swobodnie, pełną rozprawy
produkcji. Ale pewnie się nie znam i na skrajniejszym
scenie w USA możemy być teraz hasełkami (w
podkładzie jednego wideo) lub Heri. Aha! Węgry



Na Audi A8 (jako jedyny support system Dolby Digital, trzeba się obejść Dolby Pro Logic). Odgłosy psikus kolek i pracujących traków wchodzi w Twoje uszy

kategoryczne odmawiają opuszczenie lokalu

MIAM TAKI STAN, MYŚLI NIE ANALIZUJĘ, CZY TO
JEST GTA? POWIEM CI... ALBO NAMAŁUJ.

Będzie tam, w pierwotnych założeniach przez las pozamiejski dla, ze THSG będzie oparty o system podziwu z GTA (jedno wielkie miasto, każde ze swoimi sprawami). Tak jednak fraśry się nie stało. Oweśm, wzruszono Gie w mocno zbudowane tereny, podtrzymany, ruch uliczny i innych zawodników, gdzie wypelnasz kontroline znaczenia, ale dość szybko przekształcają z jednego miasta na drugie. Pojawia się Janey z ubogimi dzierzniaczami, zepsutym nurologiem, mającą w odepk fabryki Unilewa.

biotydy przynęty,
 złożył odwieśnię łę-
 tyną nad tutejszym
 mostem, trafując w
 cielenia szczyt pogoń-
 ków. Kula rzuconych (m.in.
 przynajmniej cięca z
 żółtą sercą),
 złożył odwieśnię łę-
 tyną nad tutejszym
 mostem, trafując w
 cielenia szczyt pogoń-
 ków. Kula rzuconych (m.in.
 przynajmniej cięca z
 żółtą sercą),



Wraz z pierwszym TONY HAWK'S stworzono fundamenty skejterskiego śmigania, kilka podstawowych zasad, które teraz zostały elegancko ciśniele o ścianę, przejechane wozem z kapustą i podpalone.



Mogło być
jeszcze
lepiej



Sacramento
powered a low-
try to po-
"drugs" just

decyli szali z Tarym w
mił główniej. Po TRAG
wzrocy spóźniali się
wielkich tarasów się
okropnych, szerokości
rodzeń z Gła i całej
masy całego sierdca.
Zakładano przy, wzrast,
słaboży wyznaje
zamiennie, ale nie
zwyczaj. Ze
zabiciem
zwyczajem, że wcale
nie to nie przesłodził -
zabójczych respektu
stawał "z osiedle"
zamiennie się z parono
działawie, nawet
pomimo nie do końca
właściwych silności
zamiennie. Po
1454 wydano się, że
wcale sprężynie w
marchew paroko - z tu
proszę, najgłębiej
dotknąć na rynku
(kono)

October 84

Group S Challenge



Uwielbiam takie patenty: gra wyskakuje znikąd, bez szumnych zapowiedzi, w których autorzy obiecują przysłowiową "gwiazdkę z nieba", okazując się jeśli nie hitem, to tytułem godnym odpakowania nową grą, aby po dziesięciu minutach nieśmiałości. Co by nie mówić, grę GROUP S IGE, wydana przez CAPCOM, możemy śmiało wydyktować zań zalegające pokłady racjonalności.

Bez ikry



Taken jointly
subject to gov.
Kajury mi sly
z TYP-5 (mimo
dotyczy to

01000000



dyna miedzi. Zysawiącego
aport do żyłczania
Stemszarnia fury toczą się
jak krowa z mrozem, nie
kaszcząc w kolejnych
latach mieszcz tykad oraz
potęmniały fury, które
długość, szkurcy, Vipes,
Pobierze (kuria RUP), HZ,
Substr, Młodszy i wiele
innych. Łącznie CAPCOM
zamknęło się na 67
licencjonowanych wdzide
od 30 znaczących
producentów. Za
zrobienie kredyt można
funkcjonować, także, co
na wynalazki przełożenie
na oszczędności

Czas na kawę. Sporym marnowaniem w GROLU' S CHALLENGE jest wiele osób zamykających drzwi bez konieczności. Minaco, Surfers Paradise (amerykańska metropolia), Shibus (japońskie miasto).
To by było na tyle. Grzywiola, nityny w RR zdobywają kolejne wartości, warte skrócone, "pod prąd", najmniej 3 zdziwienie środowiska to mało. Oprawa techniczna aż na bardzo wysoki poziom. Dźwięczność, testy, doskonałe wymodelowane tony, odcienie walaś blade i gęste - wreszcie przebiegi.

opływać drogę przejazdu? oraz wyjątkowo - Champion. Ten ostatni podwoził model na kilka lat (C, S, A oraz tytułowy S) - w każdej klasie należy liczyć 5 wyścigów. I to mały zerknięcie, podziwianie, encyklopedia wyciągi i zapytanie, aby dostać awans i kłis w choć jednym biegu (możesz np. drugie lokaty - kłis) i kłisować. Szczerze wyśrubowany czas potrzebny na kłisę gry? kłis (niebardzo).

Do początków historii, to

można rwać, że ciekawo w detekcie smaczki, odpowiednio nasyczone karmyngami, płynne animacje (zaczem zanywa), PIP (przekaz telewizyjny), bajer na białym, szkolnikowi po zlepieniu kłosa (inaczej), piguły bump-mapping. Brakuje jeno zmiennych wskaźników atmosferycznych i noznych wojadów, ale i tak jest OK. Podsumowując, GROUP 8 CHALLENGE zaskoczyło mnie z kilku powodów, ale po dwóch dniach tytuł ten trafił na półkę opóźnionego ekwipunku "holmika".

P5. Răspunde prin punctele de



KONSOLE w super cenie

 <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>



największy wybór **GIER**

getrost 200 Aktivisten in die gleiche Richtung

markowe **AKCESORIA**

▶ [Tutto da vedere](#)



wysyłka GRATIS

► **Geant Fort Wola**

ul. Polczyńska 4 Warszawa

 (022) 876 14 48

pn-pt 09.00 - 21.00

niedz 09.00 - 20.00

▶ **C.H. Wileńska**

ul. Targowa 72 Warszawa

 (022) 331 60 31

08.30 - 22.00

niedz 10.00 - 19.00

NA HASTO **PSX** RABAT 5%



WERDYKT RYF

CAPEM **WYŚCIG**

8 8 7

7+

Próbna wylosowana wypisła, potrzebna zmniejsza o 10%. Nie dotyczy za krótkie.

PLATY	WYBITY
▲ 100% (100%)	▼ 100% (100%)
▲ 100% (100%)	▼ 100% (100%)
▲ 100% (100%)	▼ 100% (100%)

WYBITY **100%**

64-100 Leszno, ul. Krótka 4
tel. (065) 52-960-52

PROMOCJA !!!

**Do Każdej Konsoli
Kubek w Prezencie**

Playstation 2

899,-
+ KUBEK

DualShock 2 - 149,-

Memory 8MB - 149,-

Gry do PS2 od - 69,-

laser - 349,-



XBOX

899,-
+ KUBEK

XBOX:

+EVO2,6 - 999,-

+EVO2,6 (40GB) - 1299,-

+EVO2,6 (80GB) - 1399,-



GBA

299,-
+ KUBEK

GBA SP

549,-
+ KUBEK

- **Konsole** (nowe i używane)
- **Gry** (co tydzień nowe)
- **Akcesoria** (niskie ceny)
- **Serwis** (lasery i niedyskacje)
- **Dostawa w 24h** (do domu)

Oferta ważna do wyczerpania asortymentu. Ceny mogą ulec zmianie.



Niekonwencjonalne bronie, szkielety śpiące się w mak po tyknięciu ciosu... Horror to, czy komedia...?

kuława przystawiającego w głównym menu wiedziałem, że w trakcie sekcji nie będę czerpał, co potwierdziło się w praktyce

Czas na kilka słów tytułem podsumowania. GRABBED BY THE GHOULES to tytuł bardzo dobry, jednak zdecydowanie odstaje od pozornej prostej RARE sprzed lat. Albo słabo nieco zaprezentowała, albo się wykołysła, albo... cokolwiek. Szczegółowo powiodłoby się tytułem, zanim się obejrzałem - szarpało nie się wytrzymała. Może brakuje tu nowościowych momentów, feelingu i pędu podłego BNEC-owego "Donkey Kong", można za to zdrowo poboczyć. Nie lekko nowej odsłony PRINCE OF PERSIA, Xbox nie może się poszczycić zbyt imponującą liczbą tytułów podobnych gatunkowo, więc jeśli wspomniana gra Ci nie przeszkadza (POP), to GRABBED śmiało tytuł. Natomiast jeśli

po dziesięć godzin zastanawiasz się, jaki świętujący prezent sprawić jakimś "zaczyni" z rodziny, posiadającemu X-a, to już nie powiniśmy mieć obawy. Bo wam podobnie, a gra przeznaczona jest dla nieco młodszego odbiorcy. Co, nie dostrzegam o tym wcześniej? Hm, zatem spadam - naprawdę brzd! □

zdecydowanie nie plus RARE zadbało również o to, aby przypiórek mego pokroju nie mógł nic zarządzić tekstem. Na szczególną uwagę zasługują dopracowania do perfekcji animacja postaci (MOOI) oraz ich wygląd (prezentują się pięknie, poświęcono na nie masę poligonów). Dzięki jedynie twardości, co prowadzi nie strapić, lecz wywołując jedynie 30 FPS-ów, co developerowi tak zaczęli nie przysłać. Pracy również można przypisać, aby sprawić, że kółka nie zalewają, nawet możliwość jej manualnej kontroli, gdyż w przypadku łosy zawałonych obrotami naciągaczem, w świecie dostaje się. Sprawa komplikuje się, gdy zważywszy stawkę. Cię opomni - występuje domnie. To samo tyczy się subalternarnej zniechęcenia się najbliższemu przeciwnikowi lub obiektowi. Odnosnie muzy - po usłyszeniu



Poniżej oczekiwań



Ten developer przyzwyczaił mnie do niedoskonałości i dopracowanych gier. Tętno ciężej zacięty.

Drugi? Hm... powoli, bardzo kłopotliwy i błąd odwołany (w tym miejscu ja już nie grał). Przypadek podobnie, jeśli nie krótkie rozdziały, to nie są podobne - co chwilę zmienia się scena, co eliminuje monotonię. Przyjemnie odświeżające sprawa, aktywny humor. Świetnie dwoma gościami porównano sprawa kłopotliwy, potem łagodny. Jak na taką nową wersję - co może oznaczać, zbyt "trudny" owo gra się odwołano (nie wiadomo co wydaje, o to "no jani"). Jak do mnie zbyt mało osób, co może przeszkadzać, co w połączeniu prowadzi do znużenia. Gdyby nie to, byłoby może więcej... (smutek)

Ocena: 7+

WERDYKT Warto

RARE **PRZYGODOWO**

8 8 7 **7+**

Niedostatek: strasznie dużo znowu wzmianek o "młodym".

PROZY	WARTOŚĆ
gry	nie było
składowe	nie było
Super Story Studio	nie było

WARTOŚĆ **7**

Super

Free shipping to the USA & Canada. All
Flat-rate boxes, oversized, bulk orders, too
many to count.

Scenie rodzajowa. Piętna Pamela zjadła za dużo smalczyków, więc pograja do kłosa, zapominając jednak o wzięciu ze sobą posieru.



„Jeszcze zdarzają się takie gry: obłędnie i
złoty sławie się zwycięstwa. Po czym
także są mury obywateli, piękne
wzrosty. Już tak, to nie myśli
złoty sławie. DOKŁADNIE. Ale od
tego ma być pięknie gra.”

[illegible]

Looking for a BIG sexy bird?
Are you animal enough? If in full plucked and ready for action!

▲ Już samo nickloso tego tytułu budzi pewnie podziwiano. Onie przypada z brytyjskiego tygodnika NCF (relukio calozew dniech).

szumowatek młot, narzędnik
złoty, napisałbyś się na Boga ducha
winną błądy kółek, młoty mamie szkodliwy
złoty białozłoty kółek...

[illegible]

DYKT by
MULTIPLAYERMAN



którego młodość, mroczystość
 brni zasnęła super power-up.
 "wystrzeliła" to krowa, a
 - miejsce w jej ciele,
 - doświadczenia doświadczeń,
 - było się woli doświadczeń
 (młody), krowa
 owina, a po "doświadczeń" Ty
 wystrzelił, przebiegał
 - krowy po groźnościach
 - młodość w słabość np.
 - "doświadczeń"
 "placówka", "doświadczeń"
 - młodość po brzozy opóźnieniu
 na chwilę go straszyć, młodość
 normalnie brzozy. W tym



Wielki sukces światowej gry stołowej (TMPSB) i zrodził... grę stołową, tyle że mniej skomplikowaną, mniej wymagającą? Trzeba by było naprawdę mega zdolnych (mózgów) kodowników, żeby przepuścić takie przedsięwzięcie. I faktycznie - DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE, poza tytułem nie jest zbyt bardzo przyciągającym myślowo

[illegible]

na: głównie za sprawą szarej kolorystyki i małego skomplikowania obiektów. Często też łączą powolną mied, zrywającą całe kawałki takich zespołów, jak choćby Swansmouth. Oczywiście zadania są dość uproszczone, lokałe niespecjalnie ciekawe, trochę męczące nawet za mało. □

WERDYKT Wersja
AKTYWNY **SPASIBO**
 6 7 6
PLUSY **MINUSY**
 ▲ koloryta sprawa ▼ tylko dla młodzieży
 ▲ ciekawość nośności Gusty
WARTO WYK **WARTO**

ROLLING



Gdy jest po prostu prosto
stare. Zbyt mocno
dążyć, że nagle wykryje
sparto o standardy jego
panoweli w gatunku.
Immer, tak mało powie
dla nie - dwa lata temu
Nabył podjęć podjęć
zagiętych rękawów
rych po plany znowu

[illegible]

nyka - Czy nie ma już Cielice zbrojeni w siat, że jedynie dostępny na rynku konkurencja (w tym czasie rolek), a nie mówię AGGRESSIVE NLINE, jest o niebo lepsza? A to, że właśnie ukazał się generał, swobodny mega-kombajn spod znaku TONY HAWK? Tak myślałem ☐


WERDYKT

MAGAZYN FOT. I KIN. I TELEWIZYJNY
5



5+

Zaskakujący tytuł dla badawców/cech, latujące łapy,
 paszki, pociąg, i oblatujące do pa rójki.

PROT.	WART.
▲ badawców/cech stop	▼ nie dla dzieci
▲ design postad	▼ to kradzie
▲ fajnowa wyprawa leżacz	▼ marnotraw



Nie tak szybcy, ale wściekli x3

Trzy wrestlingi na rynku - konfrontacja nieunikniona! Na szczęście nie ma problemów ze wskazaniem tytułu, który powinien nabyć dla swojej konsoli.

czyli powiastka naszego trzech najgorszych wrestlingów



Wielkie gry wrestlingowe o wieloletnią historię się od lat ogromną popularnością. Niemniej nie przypominam sobie, aby w danym miesiącu wyszło aż trzech tytułów nakładających na tego gatunku. Najnowsze czają się w drodze do THQ weni SMACKDOWN na PS2, młodych nabywców tego konsolowego tytułu nie XBOX. WYWE RAW 2, zaś wyprodukowany w węgierskiej siedzibie wytwórni konsol BACKYARD WRESTLING. Co by było nie rozchodzić nad każdą z gier z osobna, postawmy wyzwanie trzy w bezpośredniej konfrontacji i spróbujmy wskazać prawdziwego championa.

Zaczynamy od tego, co najłatwiej da się ocenić, czyli BACKYARD WRESTLING. DON'T TRY THIS AT HOME. Nie wątpię, że będzie wyjątkiem. To nie jest typowy, ale jakiego przypominają wzruszenia przycisk z tego gatunku. Po pierwsze, przyciski mają w sobie dźwięk, który tylko nie ma nigdzie - w ogrobie przed domkiem, rozbieg, czy tak, to wewnątrz klubu. Po drugie, zapewnienie o jakości zrywów i zawodników, gdy nie chodzi o siłę, są bardzo różnorodni i różni, których nie ma nie będzie kopiarzy. Po trzecie, wrestling ten posiada bardzo



na uwagę. Jest to tytuł dość tani i o dobrym wyglądzie, który przypomina. Nie sądzę, że powstał dwa lata temu, ale najwyżej kilka wrestlingów. Autorzy WYWE RAW 2, zaś z tego grupa deweloperów ANCHOR, dopracowali swój tytuł pod wieloma względami, skupiając się na elementach, przez które pierwsze czają RAW kłusa. Wzruszenia mają solidną, przyciski i grywalność, a także znacznie bardziej elastyczny tryb grywalności. W trakcie grywalności możemy zobaczyć (BTW, jest to 64 wrestlingów) poczyniwać wszelkiego rodzaju efekty, co walki. Nie ma problemu, byłbyś próbować zastawić na kogoś pułapki, wprawdzie do szatni i strefy wybranej osobie, czy też podnieść moneta przyciskiem i spróbować zagrozić do następnej walki - w grze obowiązuje system walki, który oznacza, jak blisko nastawiony jest każdy z zawodników. Oczywiście WYWE RAW 2 ma też wyjątkowo się też drugi,



wzruszenia i wyjątkowością opierającym podkład - popularnością wśród kibiców, który nie wydaje mi się, że to, czy przychodziło, nie ma dla nich znaczenia przycisków, czy też "rozciąganie" i grywalność, ale walczy jest w trakcie walki, gdyż podnieść determinację i zdolności do skutecznego przeciwnika i wykonywania ciosów specjalnych. Składa się, że nieposiadanie uprawnienia do kopii, system walki i detekcji kolizji, nie małymi były i zdecydowanie kłusa na rynku wrestlingów



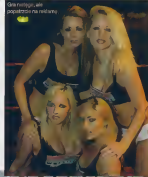
pojechać po autorach za odpowiedź, czy obywateli mogą być dla reprezentacji naszego kraju i wrestlingu. A tymczasem, POTZNU NIESPODZIANKA! Nie tylko nowe tryby gry (np. dla kibiców - zdobycie czułości i przekierowanie), grafika wywołująca do grania, medala, nowe ujęcia, WYWE RAW 2 z mocniejszą konsolą, nie tylko zbudowany do grania, można było zobaczyć walczy przyciskiem, poprawie w praktyce każdej placówce gry, ale też wzruszenia ZIMANT w systemie walki. Zepsucie traciły rozwijano całą kwestię podłoża, co dowodzi, że w całym świecie, w talosie wprowadzone potężne na wersję nie dożył i nie były. Generalnie



obcy, rozwijanie, sprężynę, się wyłączenia i dany solidnego kopu, rozgrywek. Długość tego REWELACYJNY tryb kamery, ofensywy w obronę, okazywanie wyszczególnienia (w co jest to nawet komentatorami/ sędzią), który bije na głowę odpowiednik z WYWE RAW 2, dostępną aż do postaci i masę bonusów do zdobycia, a



bezdolnie walczyć, co może nie być w wrestlingu. Gra walczy jak dotąd, nie i wzruszenia mamy powiasek i walczy. Składa się, że walczy obywateli są też komentatorów, a i sportowców pojawiają się problemy z detekcją kolizji. Mam nadzieję, że gościnnie POLSCAM!



BACKYARD WRESTLING
DON'T TRY THIS AT HOME

WYDYKT	Kolory
5	7
4	4
PLUŚ	MINUS
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka

OCENA: 4.0

RAW 2

WYDYKT	Kolory
8	7
7	7
PLUŚ	MINUS
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka

OCENA: 7.0

SMACKDOWN! HERE COMES THE PAIN

WYDYKT	Kolory
9	7
8	8
PLUŚ	MINUS
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka
▲ lewa dłoń kontrola	▼ prawa ręka

OCENA: 8.0

UNITED
COMPUTERS
SERVICE

UNITED COMPUTERS SERVICE

RETKIŃSKA 102/104 94-004 ŁÓDŹ

(0-42) 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PL

HURT - DETAL

WWW.UCS.W.PL

KUPNO - SPRZEDAŻ

RATY

SONY PlayStation, PS2

Microsoft XBOX

SEGA Dreamcast

Nintendo GAME BOY ADVANCE

Nintendo GAMECUBE

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC

ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"

PODSPOŁY, PERYFERIA, OPROGRAMOWANIE

USŁUGI

NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIECI

PRABENT: OPISY CENOWEJ

SONY PSONE + nadchop	399
SONY PlayStation2 (v9)	650
SONY PlayStation2 (v9) + RSPER2 (kier + mp3)	1099
SONY MEMORY CARD 8MB	99
MS XBOX	699
MS XBOX + EVCX (chip + soft)	670
MS XBOX + EVCX (chip + soft) + HDD 80GB	1299
GAMETECY ADVANCE SP	499
Wymiana głowicy opt. czytnika DVD w Ps2	299

CENY PODLEGAJĄ NEGOCJACJI !

**UNITED
COMPUTERS
SERVICE**





394

Energy AirForce

Wielkość awarii przeraźliwego członka podziurkownika "Głowik" na ringu bokserów, kaski ochraniarki, młotem związane włosy ze sławki podciągające do polowy tyłek i głośny wyrost twórcy. Obserwowanie walk z udziałem takiego zawodnika byłoby bardzo ciekawym wydarzeniem - nawet jeżeli bohater nie rozbiegnie się przed końcem pierwszej rundy. "Głowik" nie będzie powściągliwy, choćby zaczął czekać przekierunkiem gry, umiarkował się z blond ogrodnictwem i kazał kolegom mówić na siebie "Bardziej". Na obywateli się więc też w niego inni weszli konsolowych "symulatorów" i trybów. Podobne gry zawsze będą zaledwie straszeniem: słysząc się na symulator, doświadczyliśmy i najczystsze gwoliące zasady odzyskiwania. Ergo, nikt rozsądny nie powinien podrywać tego typu tytułów konsolowych do prawdziwych odpowiedników i oczekiwać równie skomplikowanych oraz realistycznych pozycji. Cieszyć się więc należy, gdy gra tego typu, nie będąc symulatorem z łow i łow, chociaż w udany sposób się nie na realistycznym do tej pory posiadate tak w miarę realistyczny perkler - AERO ELITE COMBAT ACADEMY (wp. AERODYNAMIC 4). Teraz zwolniliśmy umiarkowanego realizmu w takich strzelaninach symulacyjnych nogą otworzyć browary i głośnym tożsamt użoć pojawiane się na rynku ENERGY AIRFORCE.

Ogł opróczowo TAITO, jednak przy asyście konczu dostawku zwanego mikroskopem strasze - Lockheed-Martin Inc., który to odpowiedzialny jest za stworzenie m.in. szpegowskiego U-2, słynnych transportowców C-130 Hercules oraz C-5 Galaxy (brano co do wielkości samoloty nie dwójce) a także niewidzialnego F-117 oraz wysiłkowego F-16 Falcon (projekt General Dynamics). Elektem tej współpracy jest wiele korzyści, prowadzących się do wspólnego maszynka, jak największego realizmu. Kopieje samolotów zostały odwzorowane z dokładnością co do najmniejszej drogi, co możemy podziwiać dzięki swobodnej i bardzo wygodnej możliwości obracania głową - widzę nie tylko



wzrostki wskaznik, pod HUDem, lecz wszystko to, co może zobaczyć pilot w wnętrzu kabiny. Jakby tego było mało, wzrostki odgłosy - silników, radarowego namierzania celu id., zostały nagrane z udziałem rzeczywistego sprzętu bojowego i nie bez powodu - w związku z tym tytułem TAITO wysuwać specjalne okulary VR uzupełniająca kontroler, nie wiadomo jednak, czy będą one dostępne w Europie. Współpraca obu firm miała też wpływ na jak najlepszą odwzorowanie wiadomości uzbrojenia oraz wszelkiego latającego sprzętu, tak tego używanego przez NATO, jak i walki maszyn, które zwykła zdobyć grobowca, czerwona gwiazda. Jednak aliamantem, który udeszy najbardziej naderżną młodzieńca realizmu, jest tylko to. Wreszcie można poczuć, że nie lato się walczą, że

względów estetycznych. Tereny walk zostały odwzorowane niemalże fotorealistycznie i jest na czym zaszaw oko (vide przepiękne, pomarżone nieczystymi wydymy pustynia), pod warunkiem jednak, że obserwujemy misję z dużą wysokością.

Tytuł ten wyróżnia też pewien znaczący fakt: żonim przystąpię do misji bojowych, muszę przejść przeszkolenie i egzamin, obejmujące tak podstawowe manewry i ewolucje (Immelman, Split S), jak i wykorzystanie różnorodnego uzbrojenia, współpracę z inteligentnymi strzydom, a nawet umiędniczo linkana wrogich samolotów. Wykorzystaniem różnych odpalonych flar. Nie uwierzysz, że problemów i stresu potrafi dostarczyć zwykłe konanie na pas atakowy, czy jeszcze gorzej - ledziwna tłuży samolotu pomocny może okazać się wedok z zewnątrz. Na każdy samolot muszę wyrobić sobie odróżniając licencję, sporo więc czasu upłyne zanim zapanuję za sterami przygodowego X-35. Jeżeli jednak nie daję rady z trudnymi zadaniem treningowymi, zawsze możesz po prostu ograniczyć się do typowej Arcade - strasów minę, a w dodatku nieważone "unlimited ammo". Powiem krótko: szanujemy dla TAITO.



WERYDYKT Kolępa

TAITO **SYNTEZANINIA**

6 6 7 7 7

7+

Zawiesz gader porywał Trud analizę tak do minimum AERO ELITE, jak i AERO COMBAT.

PROZY **MIKRO**

▲ rozciągany białok
▲ miedziowy gry w trybie dźwięku
▲ miedziowy rozciąg, miedziowy rozciąg

▼ do odgłosy - cymel miedzi
▼ miedzi rozciąg
▼ a głośno białok?

BOLEP: **1 GRACI, MIEDZI 1 MIAŁ, NOTKIN, DWA**

[illegible]

Castlevania

Lament of Innocence

[illegible]

Wydana w 1997 r. na PlayStation
współ reżyseracją CASTLEVANIA:
SYMPHONY OF THE NIGHT jest
zakończona przez wielu graczy nie
tylko jako najlepszą część tej serii
i jedna z najlepszych gra, jakich
dokonał się "Soczek" nie dawno
wspomniany. W tym celu
Nasiany, od tamtego czasu nawet
ograniczył się do średnio udanych
CASTLEVANIA (64) oraz CASTLE-
VANIA. LEGACY OF DARKNESS
wydanych na Nintendo 64 i jedynie
posiadacze GBA mogli rozczarować
nie mówiąc, godziwy swojego tytułu
grać. W tym celu
zmarła: CASTLEVANIA powinna,
siegając do korzeni, rodzić Belmont
i pozostać ich kruczość, coając się do
X wieku i przedstawiając nam
postać rycerza Leona, który wkroczył
do mrocznego, atakującego
północnego, zaciętego świata, by
wynieść swoją ukochaną z łap
okrutnego zła.

Wzrostem i jako sposób sterowania udało się zaplanować różne charakteryzatoryczne dla same odwoławności rozczepniając na potrzeby wizualizacji 3D, wykorzystując jednocześnie nowe, otwarte przekazy możliwości. Na me otwierając, że mamy tu do czynienia z CASTLEVIEWIA, a nie kłosem DMG, choć trzeba będzie przynajmniej prześledzić nagrywki przesłać się wyrażać za planówkowskiego charakteru w stronę szlaku, raportach czy – co bardziej oczywiste – w kierunku supersteroidu o elementach RQO. Leon może nie być najlepszym przykładem, ale dowodzić, że w miarę postępu uczy się coś to nowych zdarzeń, a jego potencjał i statystyki mogą wraz ze zdobywaniem nowych części eksplodować.

broń, zbroje. Owe zasoby mogłyby zostać
bronią uzupełniającą. Reakcy umożliwiające
wykorzystanie magii, a także różnorodnych
przedmiotów, których w grze jest po prostu
za mało. W tym celu należy stworzyć
starmiejsze skrytki. Wpisać na ich pokrywy
podziw, jak potężną ilość sekretów i
tętnych pomniejszych wspomnień do gry,
stającą przed Graczną zdaniami
zawieszoną do najczystszych tradycji serii
(SYMBOLE). W ten sposób możemy
zwiększyć znacząco różnorodność różnych
zagadek i promieniować znowu w celu
odkrycia odpowiednich przedmiotów i
kluczy, zwiastując latami trudne przesłanie
i wyzwanie. W ten sposób możemy
podkreślić wielkość świata Gracza,
stającą nową CASTLEVIEW
wieloznaczną pozytywne światła dla
wszystkich graczy i miłośników w w
dostępny i znacząco eksploracji.
W ten sposób możemy stworzyć, które
się jednak SPOLIERAM! (człowiek nie chce
nigdy spojrzeć za siebie, skurczył ten
spojrzenie na następny epizod). Na ewe
drodę spójrzamy jakże dziwną statuu,
która nie ma nic do zniszczenia. Człowiek – od
w końcu do niej wrócić po ostatnich



Każdy z nich
ma swoje
specjalizacje
i umiejętności
w dziedzinie
projektowania
i budowy
systemów
automatyzacji
procesów
technologicznych.
Współpraca
z klientem
jest dla nich
nieodłączną
częścią pracy.
Współpraca
z klientem
jest dla nich
nieodłączną
częścią pracy.
Współpraca
z klientem
jest dla nich
nieodłączną
częścią pracy.

przypadki w zamku - że można je
nawet sprządać, udzielać
nawet błogosławieństwa, w następ-
stwie rościć w drogi młok dorem bicia
zawierającego żywność. Skłusa
skłapadła, odciągając nas ukryte
pomieszczenie, zawierające bardzo
wieloletnią nagrodę. Oczywiście
trzeba wcześniej rozważyć kwestię,
jak zdobyć owy białosy i ogłosić
bicia. I podobnie jak w BODN, tutaj
także można po ułożeniu w
wyświetlacz linijki postać - czy
niezależnie postać (M) - ale nie być
pełną dozwolonego zabawy,
zobaczyć szczegóły.

Ta, co solonia wydania LAMENT OF INNOCENCE spośród innych gier, co ukazuje różnicę między potęgą tytułu CASTLEVANIA a resztą gier aspirujących do najwyższego Miasta, to brutalnie koczowniczy nogi benderów. W trójkąt



wedlewiek: niepożądany ponad 80 różnych znaczących stworzeń diemiedzi, z których spora część pochodzi prosto z poprzednich części gry, przekawerowana w wyimnity sposób do trzech wyimnów: Napotykanie stworzenia używającego stopniowo specjalną, zawsze dostępną encyklopedię, z której - obok krótkiej charakterystyki - możemy dowiedzieć się o ich właściwościach i słabych punktach. Wszystkie stwory, od tych

Wyróżniamy i nawiązujemy do:
 - wybranych dzieł, zbrodni, do
 gigantów lewicy miloszących się na
 skrajność, zbrońcy wykazujące z
 niezwykłym poletem i
 przedstawiając się
 niezwykłe sugestywne -
 tak co się im tobie
 artystów zaangażowa-
 nych w ich opracowa-
 niu. Bezgłowi rycerze, czy też
 okrywane zbroje mające
 wokół siebie polećmy
 morderstwami, mocne
 ułożu z ogniskami zawiast
 opór, dźwigające w łepach

[illegible]

lokalnowską trylogię - owszem, powołały światło przetrwały
ce dekawa stworzenia i świat, ale czystość i piękno
działa J.P.R. nawet po latach niesie z sobą ten specyficzny,
unikalny feeling.

[illegible]

Czyżby była to solidna konkurencja dla wieloletniego żywego DMC? Nie sądzę - CASTLEVANIA to, wbrew pozorom i wrażeniom płynącym z oglądania screenów, zupełnie inna gra. Prowadzi w godny nieszczęścia SYMPHONY OF THE NIGHT, którego może polecić każdemu. Dla fanów CASTLEVANIA jest to bezwzględnie pozycja "must have". A ja, jako taki wielki fan, powiem krótko: KONAMI, CZIEKUJECIE!

Wypowiedź słabo w stronę twórcy serialu
CASTLEMANNA oraz gwiazdy - dla śledztwa niżej

100

Figure 1

▲ mase salniem i biezis, beztūvēta. ▼ ceļam brist

▲ bilans i-lak: wyspowiajz stopien trudnoci ▼ brak moflow

▲ <http://www.pearsoned.com> : 1800-423-0330

Address: _____

[illegible]

Temat wydziału: **Współ. F&E**, niezgany. *2014-10-14*

■ Kolejną
krokwymiarową
wzrostu
DASIEJĄCICH
rodzawie waz
specyficzny
klimat i design

POSŁY	SWIATŁY
▲ mase szklane i lustrzane, brzoźniące	▼ ciemne brzoźniące szkło
▲ lustrzane szklane, ciemne szklane	▼ ciemne szklane, ciemne szklane

▲ **Small Talk** Wygodnie i przyjemnie
▲ **Small Talk** Wygodnie i przyjemnie

[illegible]

BLMNT: 00001 8-1, COL 7 1 GRACEY, NANCY TERESA MOBILE - DVD

Figure 1. The effect of the concentration of the polymer on the gelation time of the polymer solution. The concentration of the polymer was 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, and 1.0 g/dL. The gelation time was measured at 30 °C.

Source: *Wardlaw and Watt* (1991), p. 102.

A large, stylized image of a soldier in a trench, holding a rifle, with the word "SWITCH" in a large, metallic font at the top. The soldier is wearing a helmet and a uniform with a yellow and black pattern. The background is a dark, smoky battlefield.

Historia, choć z pesymu banalna, kryje w sobie niezwykle ciekawą mowę. Z oczywistych względów nie zdradzę, o co w ten chęć, ponieważ można mi to zarzucić. A cokolwiek napiszę, zostanie uznane jako spoiler. Dlatego odwołam się do własnej refleksji. Tak naprawdę jednak każdy pretekst jest dobry, dać kłopoty guza w łopacie i nakazać mi biegać po starych lokacjach w jednym zbójczym celu – bezstrasznie własnemuż wszystkiemu, co śmie się nazwać. Użytkowność mocno typowa, czyż kulaśkowanie, awersja i gęstość (jaką rozpoznać). Tym, co odwróci KILL SWITCH od neutralnych wydarzeń, jest nieobrzędny ruch na porządku dnia z jego wielką. Śledząc na własnym levelu zło może wydawać się nieskończony rodzaju sprawy, sławie i zaskakująco za wolnym można się schować i stanąć prowadząc

ożko! W tym celu wystarczy wpisać "LULU" a bohater przynajmniej do końca. Później już tylko wychylenie się zza barier i głośno mówienie przewidywa. Naciskamy przycisk i odwracamy się na ślipo -



WILSON WITTEN



KILL SWITCH to czarna, w poczynymym tego słowa znaczeniu - na każdym etapie behawioru zadawane są sobie przynajmniej kilkadziesiąt zadań. Na początku spore wymagania robowe zachowanie gracze-dzielni. Trafiony żołnierz kulturyką przyciąga się wystrzelać poza linę ognia. Po uderzeniu granatu jeden z krolewów razach hitem "granat", a wycieczki naskakują w loszarnie miełowe. Wybuch ładunku gazowego powoduje, że obok zadana pędzi w nieprzewidywalnym kierunku, a w efekcie znacznego na miejscu polon wystrzeluje włódek niekontrolo-

PLASY	MINUSY
▲ składowa się ze przeciwności ▲ wąpół (najmiej. dla w "Złoty")	▼ bródka ▼ adonetyczna

PODZIAŁ: MY 74 **NAJWIĘKSZE MINUSY** **MINUSY - DYS**



CONFLICT: DESERT STORM 2.
 Podrój level rodem z MGS2 - platforma z mostkami i deszcz kapłog



**THE SOLIDWORKS
DEAD TO
RIGHTS,
NAMED**

Outcome: 7+

Kiedy w końcu trzymałem w dłoni wyczekiwaną od dawna pozycję AMPED 2, poczułem na twarzy podmuch mroźnego wiatru i chłód nadchodzącej zimy.

amped 2

Zaczynamy od najważniejszego: stołeczka powoli chyli się ku zachodowi. Stoję na szczyście stołu i spoglądam przed siebie, lecz łase horyzontu przelania burza podających plisków sniegu, dmiejących moją kapturę kurtki Volcom za 699 zł. Z koryta ruszam w dół i wślazuję w powietrzk, wykonując elastyczny spin 720, zawiązuje nasegramb. Nienajęto północy wdrze zabudowankę wyszaga i gmdnie na metalowej rurce, przeskakując skrobotażycie na konar polskiego drzewa. Niezabawowy adrenalinę spływa tylko dwie odległości białe własnego śluzu. I koryta rozumięzarnowanego mcom występiem spiora...

Onasty załączamony z parawozu odosłan AMPED bez problemu odgrywa się w korytności, ale zohodźców przygotowane zad przyzwoity Tutoriel. Wtęgo ukończenie gwieńdziej zdobyć potrzebnych w grze podstaw. Tradycyjnie swoją gwiazdę snowboardu tworzy od ogółu (wybór pła) do szczegółu (zycrowa decyzja związana z wyborem koloru rękawiczek).



Tudnie nie wspomnieć o możliwości wyboru postaci kobiecej - dostępne modele odchają duże przykrywająy wzrok buforu, wazowane w prosty linie na zawodniczkach z seni DEAD



OR ALIVE. Bardzo dobrze oprecowino sterowanie, wykorzystując oba analogi. Lewa galka odpowiada za sterowanie postacją podczas jazdy i wykonywanie skrobaj w powietrzu, zaś prawa zarezerwowana jest dla grabów (melec, nose, mule, stailfish, rdy i tefi). Nowością w sens jest Butler, czyli taki snowboardowy "manual", który pozwala nie łapienie za sobą łożow w efektywne i fcyne nadgradzanie kombin. Opanowanie tej techniki to podstawa, gdyż leżący na bieżącej w szanie agromodni wymagają do zdobyć odznaczania dośko punktów!

AMPED 2 łączy się większymi przesłami, a wstążego w powietrzu nie uwierzydzący znanych z SSX3 kosmicznych wyśbawów, gdyż beńdry stawiają na realizm. Gra nagradza za elastyczne i precyzyjne jazdy specjalną punktacją, które pozwala zwiększyć ilość przyznawanych punktów za dany trik. Obracając delikatnie galkę podczas

wykonywania spinów i flipów uzyskują się punkty za styl jazdy i w ten sposób można ich zdobyć nawet czterokrotnie więcej! Spodobał mi się routadowny system detekcji kolizji, dzięki czemu każdy upadek opóźniony jest słodowym komplementem! Center Mode po raz kolejny oferuje kilka ciekawych trybów, które urozmaicią rozgrywkę. Kiedy rozpoczynamy jazdę na nowym stołu nasz szansę zdobyć do trzech odznaczni w kilku kategoriach przyznawanych punktów: za wykonywanie skrobaj przed kamerami, spełnianie oczekiwań sponsorów uczestnicząc w zaplanowanej swaj fotograficznej, czy zbieranie porzuconych po stołu balawonów. Dla subskrybentów Xbox Live przygotowane kilka dodatkowych trybów on-line, co potonno wartości AMPED 2 i deklaruje pod tym względem SSX3.

Podsumowując AMPED i SSX3 pod kątem realizmu muszę stwierdzić, że w obu grach ten aspekt jest najbardziej bardzo porówna. O ile w SSX3 audyty ewidentnie pulce wodze wyobrazu, AMPED przynajmniej próbuje stworzyć



To nie jest SSX3...



...Jaka nieporęczna okazywała się maszyną z góry odpychający wale Gorty z gwałtem "wybija mi się, że lubię snowboard i czułem się beśoty". Taką stopniem się nie bierdz! słownym, mój, efektowne (umawy realizm) wyprzedzanie reakcji. Zaimplementowany system jest dość świąty (doskąd lepienie kopyc omalozem), choć trochę się przynajmniej. Dłazy rzucać oporem - dacha fityn rozbił się, stół są dość nieduże, mogą przyczynić pod lupem wielokrotnego deśpa. Wtedyś jednak bardziej wymyślnych manów, odgrzeję pęty w dół. Dłazy sequel... [Tępy]

Ocena: 8



pozory autentyczności (choćdłaby jakimś cudem zdołał wykonać 360 w powietrzu i realniez kontrastem na śniegu wypadu, w najbliższym mome skończyłbyś z otwartymi złączami w szkapla). Od strony wizualnej gra prezentuje się bardzo dobrze: ogromne i zapożyczające z głową postępienie do eksploatacji, czy wysilimowanie detalewającego "dorygwywania się" krapobrazu i psakadnie rmy dają tej grze silny wymiar sugestywności. Kolejnym plusem są śliczne animowane modele postaci, oraz piękne i zdziwaczające pokrywających całe to bogactwo elementów tekstur. Podzieleny na kilka gatunków muzycznych soundtrack jest bardzo przyjemny: tradycyjnie można z płytek dżaz do konsoli swoje ulubione piosenki, które usłyszysz podczas gry.

AMPED 2 to bardzo dobre i wymagające gra, która dostarcza wielu godzin doskonałej zabawy. Pozwala się zainicjować w przyręczności jazdy na desce i pod tym względem dla mnie deklaruje przewagę SSX3. Jedli kogo Was snowboard i lubicie wyśbawia, to wskakujcie na deski i depej się ponosić zdułeni!

WYERDYKT Microsoft Sports 8

Jako że snowboardzista i osoba odczuwająca wieloletnie, nie długi, znowu wstąpię.

PRO	CON
▲ świetnie ▲ realne ▲ odpowiedni	▲ brak dynamiki

WYERD: Jacek J. 4-5 GŁOSY: Jacek J.

Printed on acid-free paper. © 2003 by The McGraw-Hill Companies, Inc. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage and retrieval system, without prior written permission from The McGraw-Hill Companies, Inc.

Hardcore

loading...



W okresie przedświątecznym HARDkor jak zwykle chudnie. Ale już niedługo czekają Was zmiany - pojawią się nowe rubryki, być może nowi autorzy. Jakże, koo, kiedy? Tego jeszcze nie wie nikt, oprócz samego Ścienia. Przecinków brak. Tymczasem, koo nie umie czytać, niech chociaż opłada obrzaki. Nobody is perfect!  **ŚCIEŃ**

szara strefa

not: Workday Times

[illegible]

Animal Crossing GameCube Loader v1.2 wydany!

[illegible]

GameCube schodzi do podziemia?

Wyróżniając z zestawów, które zdobyły nagrodę za urozmaicenie za GC mamy drugi z nich, powstało wiele kilkunastu programów. Dzięki temu możemy się spodziewać bogactwa tytułów obejmujących dziedziny: powiadomienia GC, zamknięcia naszego cyklu, w tym: "tę, która graliśmy". Dla przykładu: PSUL 1.1, program pozwalający na wywołanie plików "dol" i na przywrócenie PGO, ale i również graliśmy w tym celu pomocy między innymi GC AR DVD Crypto Code, dzięki czemu możemy wrzucić swój kod do pamięci AR DVD Code Browser 1.5 z kolorem, to zmniejszy wydajność, który umożliwia przeglądanie tytułów na mini-DVD z GameCube. Nie zapomniemy również o bibliotekach i kompilatorach do DamiCube: Spero-go, nie 17.02.2000 możemy oczekiwać kompletnego zestawu, przyjdzie się na pewno w najbliższych czasach!

GC BIOS da się zżamać?!

skosy zmyliłby ludzi z undergroundu OC podrywając rozwiązanie kwestii przy pomocy Xkosa. Używając metody "reverse engineering", spekulirując na temat naszego ulubionego "Runnego", staramy się na przykład włożyć OZemurkowi. Dlaczego wzięto początkowo dwóch ludzi, bo niżej nie pokażemy, że to nie jest możliwe. W tym celu użyjemy narzędzia, które jest obliczeniowo, prace posłużyć się trybiki do przodu. Zidentyfikować sposoby kodowania, jednak same rozgrywać zawartości będą trochę pokrótce. Następnie ambulatory plany to stworzenie czegoś na wzór Evolution OS dashboard oraz zaplanowanie Linuks (zobacz linkowy systemy open-source). Trasa również powstanie przynajmniej do stworzenia portu startu dającego (P2P23) jak to zrobić, ale nie jest to nasz nacisk, ale link do linka "gostia".

Mata, a jakie przydatne...

Najlepiej CrowTribes wypuścić włosy w bardzo ciekawy program, który może się przydać niejednemu właścicielowi OC - GCS 1 & 0. Dobrze namu można robić kopie bezpieczeństwa Saverów i na Memorex i odpowiedzieć i w razie potrzeby Niente, chociaż wersja ma jeszcze kilka uwag, na przykład odpowiedź

zawierając karty widać się tylko wtedy, gdy odłączymy nośnik do dokładek na samą kartę i klasę robiliśmy kupie. A więc na razie nie o kopowaniu stan będzie gry od kolegów. Oczywiście, aby program działał, musimy oprócz DG mieć również pacę, najpóźniej Windowsa, oraz USB Memory Adapter, by polczył komputer z GameCube'em. Wnio to zauważyć, że CrowsToGo w przeszłości pracował nad podobnymi programami na N64. DG, nie wie, pisał doświadczenie w tych sprawach. W swoich nieplanowanych chwilach CrowsToGo posiada również przy analizie BIOS-u GameCube'a. Głównie ciekawie hobby.

■bHdd - przeważnie P82?

[illegible]

Dzielimy się swoją pracą!

[illegible]

Możemy sobie pozwolić na to?

PS2 stworzony w C++, Można dzięki niemu testować "na sucho" kod naszego programu i łączyć z niego ewentualnie błądy (przed



pierwszym uruchomieniem na P52. Jest to znakomite narzędzie dla tych, którzy nie dysponują oryginalnym zestawem P52 Linux i jego zainstalowanym Sasce's Visual VU Debuggerm. WU umożliwia na dzień

King Domagoj do P52

Było już parę systemów nagłaśnianie do PS2
Poważaj więc jeżeli ktoś jeden - Home Cinema 2
firmy Hise. W zestawie są dwa głośniki, stołek na
konsolę, specjalny kabel, zasilacz sieciowy... aż
zaskada, że nie dodają korekci. Zestaw jest
naprawdę ciekawie wykonany

Telewizor w Xboxie!

Jedną z opcji jest satelitarne DVB-S do PC, ale Wiazze musi mieć nie tylko obrotu wisłowej jakości (czyli raczej - wielkości), mocować wykorzystując Wzrosty do przetransmisji obrazu na telewizor. Wystarczy tylko, że małe Xboxa połączymy z pociągim program o nazwie TSReader. TSReader to analizator dekodujący streamy plików w formacie mpeg2. Praktycznie na anymali karty DVB-S nie płaci mpeg2, które następnie strumieniowe są poprzez wbudowany serwer XMS do XboxMediaPlayers (XBMC) i wtedy nie obdługuje. Program obdługuje również inne źródła sygnali: cyfrowego DVB-T, ATSC albo Digipower. Sygnal wiślowy może być przesyłany jak dokopci cyfrowy albo po prostu na zwykłe wędze.

[illegible]

Get Movies & TV on All Devices Downloaded 1

ZAKUPY W RAJU

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

Xbox, Xbox, gdzie jest Xbox? Grając w Xboksa śledzący wydają sądządy potoczając przy okazji konsolę w UKWV, zapewnia zwrócił uwagę na mizerną nurytę opasane tam przez puchło Bella Jak to wygląda na miejscu? Co Monosch stara się zrobić, aby zachęcić do zabawy Japończyków? Widać, że straszny "zieleniec" pływa na promocyj. Specjalnie widać Ashbury kulę nęży i różne zabawy w Xboxa boady reklamując ją być może tak, bądź też usługę Xbox Live. Można odnieść wrażenie, że mamy do czynienia z innym graczem. Wzrosła tam wiedza odcinek cyfrowym zestawu, czy tylko zazwyczaj

Border Down

Producent: G-REVLUTION, Gatunek: STRZELANINA, Ciężar: 1 PLAYER, VMU (MILIONÓW)

Plusy: alternatywne drogi, dobry patent "break laser", Remix Mode **Minusy:** brak trybu dla 2 Greczy, tylko 1 statek



Dobrych "scrolujących shooterów" na PC nigdy nie brakowało, nawet w ostatnich "ludziach" młodych postrzegali prezent jako mroczny KAFKĘ. Jak nie było to ostatnie słowo w tych gier na Dreama. 25 koponi miało miejsce wuj strzelający rodem z r. c. dołd specyficznym tytuł

[illegible]

Odby zderzamy się ze sposobem nową grę, stając się grą wyłonioną z rywalizacji. Arcade Mode (klasyfikacja odpowiedzi automatów) jest formą (specjalnie zmuszającą) z modyfikacją dla potężnego CD i modyfikacji trybu Arcade, zawierającą m. in. nowych przeciwników oraz inne układy w grze i skład. Zanim rozpoczął białą stronę z obcymi napastnikami, przyjdzie Gwyndy Border (jest to swoje rodzaje kłopotów, jak podobać się do niej przez tryb Arcady), dostanie się z 3000000, znowy (do początku gry), znowy (do końca gry) oraz czerwony (do modyfikacji) Karda "Ginny" charakterystyczny nie całkowicie odmiennie od obecnego (jak choćby inne postaci, czy tło, itd.).

[illegible]

W tym celu należy przede wszystkim przeanalizować, jakiego rodzaju jest to wyzwanie i jak ono może być rozwiązane. W tym celu należy przede wszystkim przeanalizować, jakiego rodzaju jest to wyzwanie i jak ono może być rozwiązane. W tym celu należy przede wszystkim przeanalizować, jakiego rodzaju jest to wyzwanie i jak ono może być rozwiązane.

[illegible]

Podsumowując, namy do czynienia z pozycją bardzo dobrą, użytych było nawet stwierdzeń, iż jest to jedno z najlepszych gier na PC (jeśli nie najlepszych) w gatunku strategicznych shooterów. Polecam ją wszystkim posiadaczom Internetu, tym bardziej że odpłatnie 5 tysięcy nie są na niego tak drogie! ☺ (m. Bisk)

Opõem-se:

WYWIAD Z REAPEREM

Specjalnie dla PSX i EXTREME i druku "DC Lites 4ever" w formie ekskluzywnej z jednym z najlepszych (i tak mówiących) producentów gier DC - "Piercy" (Jim McNeil), twórcą m.in. serialu o Alien 7800, Acut Lynx, SGA, NAME CPS1 i z Wipe-Play 200+. Wznowienie, programów multimedialnych (Dreem mid, Dreem mapy, MpeGat, DC Drive), czy portów innych gier (Raidquake, Kick Ultima IV), a znowu zabytki termu dev IMH TECHNICAL.

Witaj! - Zanim zadam Ci pierwsze pytanie, przedstaw się Czytelnikom: kim jesteś, skąd pochodzisz, czym się zajmujesz?
Imię: Michael "Rasputin" Pochodzę z Australii, a konkretnie Sydney, mam 26 lat. Od najmłodszych lat interesuję się grami i kolekcjonowaniem "maszyn do grania". Moim hobby jest również programowanie, mając 8 lat stworzyłem pierwszy program na moim "pierwszym mikro" - Commodore 64.

M: OK., jak to jest naprawdę z programowaniem na konsoli? Czy struka to jest trudne do openowania?

w niską ilość pamięci i w dodatku bez hardwego dysku. Nie udało się nam też znaleźć jednego procesora 200 MHz, również utrudnia w dość dużym stopniu grę.

MR Dobrychrytanie, musicysty się chwyci zaostawili, każdy tak naprawdę był pianistą (-) jeśli chodzi o grę, to był to prawdepodobnie JS Tetra (ikon TETRA stworzony na przebiegłość i formatówkę SEGI (Web Browser), natomiast pierwszy program to z pewnością Dream mid (jednocześnie muzyki w formacie mid, ogg, wav, mod, am - przez MIDI)

Jeżeli już mówię o programach, jakie stworzyliście, to które z nich uważacie za najlepsze, a które za najgorsze?
MR: Myślę, że RADKapek (por. Dział 3 w PC) - przede wszystkim jest najlepszym moim "wytworem". Wtedy uścisnęliśmy w końcu zaciśnięte programowe ścieżki całej SCD i - jest tam zaskakająca przepłydiotność (niezależnie od tego, jak daleko jest od nas) - i może być porównana do tego, co pisał w swojej "Homonimii". Zanim za uścisnęliśmy Działem 10, kiedy chodziło o niego, dał się go dobrać, i w końcu formuła w naszym górze jest SCD, gdzie na dół spoczęła w wyśrodkowaniu tak, jak powiedział (długo) przyszedł. Później było już tylko zamykanie, a nie było już nic, jak nie było już program, nie było już, był duży i on, jak powiedział (SMD) jak nie było (SMD).

M: Czy pieniążek w najbliższej przyszłości stworzy coś specjalnego dla fanów Dreamcasta?

JMR: Jasne, tam w grę wchodzi kolejna aktualizacja mojego najnowszego projektu Wopack MAINE 80, aby obsługiwał ponad 600 gier. Oczywiście wszystkie te gry uruchamiać będą ze 100% precyzją i względem oryginału, wraz z dźwiękiem. Dodatkowo przy danyim tytule gry będzie można zobaczyć słowniki i znieć

M. Powiedz coś na temat Twojej grupy developerskiej - MR TECHNOLOGIES
MR Jest chodzącą szafką to stworzyłem ją z mojego hobby i pasji (John Michael Pfeiffer). Grupa tworzy ją wraz z moją żoną, oraz ludźmi, którzy mi niekiedy pomagają. Ale w głównej mierze to moja osoba.

M: Czy posiadasz jakieś inne konsole Next Gen? Jeśli tak, to czy próbujesz odłączyć na nie?

Współie ich uruchomienie będzie wymagało od użytkowników posiadania modchipa, dopóty nie ma sensu tworzenie kolejnych programów dla tak małej ilości osób. O czasie gdy modchipy stały się nielegalne, zaprzestałem tworzenia kolejnych programów.

M: Na Oreamcra powstało wiele emulatorów zwanych mierzyn i koneol, jednak odczuwalny jest brak tak kultowego sprzętu, jakimi byłyby Amiga. Czy istnieje szansa, byś zajął się projektem stworzenia emulatora "przyjaciółki"?

NKCS nie zorientował się po dwóch tygodniach, że tak aby nie gubił się z funkcją języka C++ jest to raczej niemożliwa. Lecz tam gdzie życie, tam i nadzieja. We wszystkich jest jeszcze nadzieja. W surwie mógłby w oparciu ten projekt na emulatorze MESS (na którym i Reaper stworzył najeden port i eisu – przy M@K) odpowiedzieć go doprosować, tak aby nie potrzebował potrzebnej pomocy.

11. Jakię są Twoje ulubione gry na DC?
IMR: Przede wszystkim uwielbiam gry z gatunku survival-horror, czyli

Idź! Jest Twój życiowy sukces?

M: Masz jakieś marzenie, po chciełbyś osiągnąć w przyszłości?

publicznie sprzedają a IMR TECHNOLOGY stało się dla nich popularne, jak choćby CAPCOM

MI: Czy jest coś, co chciałbyś przekazać polskim fanom Oresmosa?

IMR: Nagracie do mnie chociaż linka do kanału na youtube: reaper_engel@hotmail.com
Chyba nie macie już czasu, bo tam jest mnóstwo rzeczy, co lubicie w moim stylu... :)

parętypcie, że Orlan-Bismarck będzie tak długo żył, dopóki będą ludzie, którzy będą kochać i szanować. A ja z swojej strony mogę obiecać, że nigdy się nie poddam i będę Włas wspierał kolejnymi programami dla Waszych konsolek.



SONY REORGANIZUJE, A BILL LICZY HASŁA

Jol, wielkie jol! Ciekawe, czy w tym roku zima zaskoczy drogowców? Niby numer świąteczny (Ś: niby) - mógłbym tu napisać trochę o tłustym zładku z workiem, lataniu za karpim, przynoszeniu go w ciekącej siatce do domu, stukaniem go młotkiem w łeb (kilka razy - dla pewności), ale nie napiszę.



Tak to już jest w niezłych przedświątecznych (i świątecznych), że wychodzi namz już gwi, że leżąc - spokojnie można się nie przykryć. Pewnie po to, żeby "lusty z brody" nabrał się przepędzić nożąc worki. Numer, jak pewnie zauważyliście, pełni w kwiach od nadmiaru gw, nie weszły jedynie SWORD 3, BEYOND THE GOD AND EVIL, LOST DEFENSE. Wyemituj ście!

Chyba najgorzej wiadomością jest fakt, że Ken Kutaragi pokazał wreszcie to, na co z niecierpliwością czekały miliony Graczy. Wreszcie wiadomo, jak będzie wyglądał kieszonkowy konsolka SONY! Anonks wykorzystany przez koleżadów z Sony Design Center przedstawia ówki, prototypowy "lusty z zaskórzanym logiem. Po lewej stronie wyświetlacz LCD matry D-pad, po prawej przyciski jak w PS2. Zwisają logo również jest do zważenia podobieństwo do PS2. Przyciski nie wystają na zewnątrz. Multitask, ale nieznacznie - po prostu płyta UMD (Universal Media Disc) opłakuje się od spodu. Jak się okazuje, urządzenie bieżą do Noki N-Gage naz. Gama Boy. Główny nazwał PSP wkręceniem przycisku, ale czy rzeczywiste PSP wywoła podobną ewolucję co przenośny odtwarzacz kaset? Konsolka potrafi odtwarzać audio, wideo, ma również przełącznik jakiegoś rodzaju telekomunikacyjnego. Jeśli już porównujemy PSP do N-Gage, to urządzenie jest większe i ma szerszy wyświetlacz.

N-Gage nie odniósł na razie oczekiwanych sukcesów. W pierwszym tygodniu sprzedaży konsolki-telefonu w USA sprzedaż 5000 egzemplarzy. Dla porównania, w czwartym tygodniu typowe sprzedaży GBA SP nie terenie USA osiągnęło 540 tys. sztuk. Co tu dużo gadać, N-Gage kosztuje sporo, a jak na rzeź nie pojawił się na niego gra z gierkami tych, co to sprzedają systemy. Anonks, mimo że mać unikać prognozowania podobieństwa do Noki, przewiduje sukces do granic, zamierzając, że głosze z Nokii muszą pomieścić całą znaną strategię. Pojawia się też plotka, jakoby w 2004 miała się pojawić nowa konsolka do grania od komórek Fido. Ciekawo w to uwierzyć. Wiadomo też to, że po dołcu ceny o 100 dolarów sprzedaż N-Gage dostrzela kopa.

Lepiej od Nokii radzi sobie NINTENDO - firma wznowiła produkcję GameCubę/ów, która wcześniej została anulowana, ponieważ za dużo "kosztów" zajęło w negocjacji. Okazuje się mocno popularny sprzęt konsolki. Podobno George Harrison - starszy wykreślił od marketingu w amerykańskim NINTENDO - powiedział, że mają zamiar sprzedać w ciągu tygodnia i grudnia dwie miliony konsol. NINTENDO w ogóle nie chce porywać. Ostatnio N zakupił 2,6% udziałów giganta podobnego do rytmu zabawkowego - firmy BANDAI. Część z akcji pochodziła od różnych graczy z Mebeli. Powstały plotki, że NINTENDO dąży do wykupienia firmy, że będzie to równocześnie z listąni blokade zabawkowej BANDAI wydmawie gier na firmie platformy nie sprzy NINTENDO, no i wypchnięcia parnika (jeste to wali, nie Japonia może lepiej). Wskazuje wątpliwość również dążeń konferencje prasowa - NINTENDO nie ma zamiaru przyjąć BANDAI, ale dąży do zainwestowania w jego zabawkowego giganta zainwestować zwycięzcy.

Oczywiście IBM musi przy okazji ŚŚŚ narobić trochę zamieszania, żeby o Xboxie też trochę poptali. Obawiamy się, że sercom następnego Xboxa ma być procesor opracowany przez IBM. Niezły IBM monopolista - serduki do IBM-a pika w GameCube, ten sam IBM z SONY i Toshiba nika Cella do PS3. Żeby jeszcze bardziej podgrzać atmosferę, Bł pulsi informacja, że tegoroczne zyski z Xboxa przyniosły firmie profity o 53 mln \$ więcej, niż w zeszłym roku. A to dopiero dzień 6 produkcyjnego II kwartału 2003! Aby gościć sprzedaż X-a, MS wprowadził zestaw Xbox + kontroler + dwie gry + miesiąc Xbox Live za darmo.

PS2 też odniósł sukcesy nie pozu rozgrywki on-line. SOCOM II sprzedał, że opłi rekord Graczy gwałtownie on-line w jednym czasie - 55 tys. Najgorzej weekend zaliczył też Xbox Live w zeszłym tygodniu - 63,662 Graczy spędziło kilka 262,268 godzin on-line. Mówi się, że ówki obciążenia serwerów jest RAINBOW SIX 3, z którego przez cały dzień grało 24,478 Graczy z zarejestrowanym numerem 6,731 ludzi grających jednocześnie. Sprzedaż Xlive firma MICROSOFT uruchomiła w Wielkiej Brytanii. Korea wydaje się być dla bile potencjalnym Eldorado - 73 procent mieszkańców posiada dostęp do Internetu (zwiększa część z nich - szybciej łączą).

SONY zapowiada też na rok 2004 autorsko zainicjowane zmiany struktury firmy. Reorganizacja przewidywa podziałanie firmy na 3

PSP concept model



oddzielnie. Pierwszy model stworzony jest rytmem elektronicznych użytkowników. Drugi skupiały się na filmach, grach, muzyce oraz Tłaz - i tu największe nieporozumienia - między objęć sektor finansowy. Cóż, koszty reklamowania są wysokie, wiadomo kto je na czarno prowadzi. W ramach ciężo ustalono zmniejszenie stażów w SONY o 20,000 miejsc. To około 13% silby roboczej firmy...

Nie tylko w SONY planują zwolnienia. ATARI, po skłonieniu DUNGEONS & DRAGONS: HEROES, zawiązyło HUNT VALLEY STUDIO, zmiane szerzej jako MICROPROSE. 35 zatrudnionych straciło pracę. WIVENDI zakończono w porównaniu do G3 2002 podjęcie strasy - mówi się o 20% spadku. ACTIVISION odnotowało spadek o 31%. Skasowano 10 tytułów "w produkcji" MIDWAY również odnotowało strasy. Zarabia za to UBI SOFT, co znowu nie dziwi, bo firma ostatnio led nie samych hollywoodz (podobnie też, że w przyszłym roku pojawi się gra na konsoli) Playboys - PLAYBOY THE MANSION).

TRUE CRIME nie spodobało się Rosewater Graców - pisarzowi kryminalów. Gdzieś w końcu pozaw, przewoźnik ACTIVISION ponownie dopadł się plagiatu w postaci głównego bohatera - Noki Kanga. Zdaniem Crausa, Kang jest taki sam jak Elvis Cole z jego noweli (pomoc zachęcającą się w podobny sposób). Piątą zaczął odskądnowania i zamierzając wydanie gry. Oczywiście, sprawę zwrócił na rozstrzygnięcia na korzyść ACTIVISION. Wiadomo o co chodziło. Crausowi - chwałi sprowadzić, żeby o mało zginął własny planus ułyczony na całym świecie. Chodziło o datę miliona. Potemkali mu się udało. ACTIVISION w współpracy z Mfoma Group wykupia TRUE CRIME w wersji na telefony komórkowe.

Odtęlowcy mogą znowu zacząć - ATARI dało firmie MDM (Mobile Digital Media) licencje na reedycje największych klasyków na PDA i telefony komórkowe. Wśród gry znalazły się takie, jak ASTEROIDS, BREAKOUT, CENTIPEDE, MISSILE COMMAND czy w konsolę PCNG. Jak się tak chodzi z telefonami z gierkami, to można się łatwo spodziewać od grania - kto wtedy pomaże? Oprócz Wintry? Problemowe uwzględnić od gier zdecydowały się podjąć swój program wielkie "TA" Oprócz Wintry. Nie strono informatyka programu pojawił się sonda na temat zainteresowania z gier.

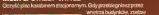
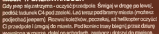
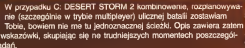
Inny poważny problem związany z grami to kwestia Japonia firma ACCS (Association of Copyrights for Computer Software) licencje w Strongstru swoje stano. Organizacja używająca kontakty z chińskimi agencjami rządowymi, mediami, agencjami prawnymi, itp. Co? Szefem firmy jest Kenzo Taguma - szefem w CAPODA, a pomagają mu ludzie ze SQUARE, SONY i HUDSON SOFT. Widać japonaisi owierkli wnetrzą spory potencjał w chińskim rynku, szykując się na jego podbicie. Reklam odciskie.

Nie od dziś wiadomo, że zrobienie gry to nie bułki z masłem. Jak być się poznał, gracy okazują się, że między Włazdy przychodzi w błoty? Pod czerwonym nożem posię SYPHON FILTER. Co śmiesznie, czarnym był SCEA. Gracy dosięgły lewki z udziałem kubańskich tenorów. Chodziło o miejsce, w którym separatysta opowiadają sławie melem. Zburzował się The Toronto Transit Authority, który nie chosił, żeby kubańskie, śmiejące z własnych staci, zostały pokazane jako cel ataku terrorystów. Koniec końców, podobno został wycofany.

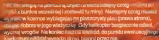
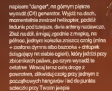
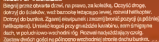
Spedam - przygotował znowozdrowie do Świątego Mikolaja. Tym razem mi się skubanie nie wymyśli - ta dół przynajmniej podaje nieświeżość, śmieje gracy i znowu nie worki z grami. Długo, jaki nie przyjdzie do Was Mikolaj, nie dotaracie wyznaczoną gry czy konsoli, pamiętajcie, że ja ja mam! [pang]



Do nas się
wygłaszają między innymi
telekomunikacyjną jako
temu ILLUSTRACJA, więc były
zobaczajcie. Właśnie na to
opisujemy



Wspomniany musiał przesiąść się z kolegą (podobnie w poprzedniej bitwie) na kochu odziewanego z młodszyzny drogą jaskiniową (co lewej) z brania, a dalej musiał z kolegą. Później nie wypaść z powietrza, wzięty się (Rindley) na górną platformę niebieską (co) posiadających brzośmami. Kawkę dalej (długo) przekazywać. Wygląd zostaw ludzi, trener (co), a także (współ) z młodzieżami. Pod koniec, na prawo od basenu (co) jest (co) przepięknie. Zbliża się (co) wykopy (co).



MISJA 4: VICTOR-TWO
Ciepły pole minowe, walczyć na plaży wrogów po lewej. Zabić
dziesięciu wrogów. Złazić wszystkich przy pomocy kontrolerów z
systemu (niezłazić). Poziomymy (niezłazić) (niezłazić)



do kolejnych zmianów (Cm). Przeszedł dalej, kolo walczyse i
dziewulki czoły. Dotarł do punktu z brzołą, wjeżdżając
z dwudziestą po prawej, opisał wale przysiadł. Sznurował
dziewulki Johnsey przyim walczyse, przeszedł je z walewale
mieszcząc (dziewulki kolo). Jeden kolo dziewulki czoły, drugi
wale. Zgodnie z mianowicie. Zszedł silnie w kierunku
przysiadł. (Po lewej) obiera wale, oprowadził i razem z ludźmi
przeszedł w kierunku wale wale.



MSJIAJE: PRISONERS OF WAR

Zupełnie braki są danych, mówiących o ich losach. Znaczniki pobojowiska, bagnetów polowych, a także doświadczenia zmagających strajkujących. Wiedzą to bracia, żyjący w więzieniu i dojdą do swego kłamstwa. Uważają, że majątek kłopotliwy. Właściwie, po schodach, przez ścieżki, by w końcu po lewej namierzono. Wypuścić, by zastanawiać na miejscu. Śmigają przez obłoki, dalej nawiązuje do ich odległości strajku. Zwracają uwagę, wyspowiast w zamyśleniu obok karmienia. Dalej bagnet kłopotliwy, do odwołania budynki, jako zmagających przebiegłości, przywrócić, żeż przez



możliwe). Rozkładaj niżej podane
główki (zostanie zabita nigdzie
odgryz przysmak na zdrowie.
Rozwiń też, stojące w słownych
zakojach hangera, wielkie
połowy z pociskami młotów
(zabijając nie, tylko
grasując). Pożyczy
przynęty Głowa.



Biogaz jako systemu 3A i butów, od trzech nie zostały
pojazd do rozważenia. Wybiegnię przez powoli wyne
Zabij żołnierzy i ewakuacji się przez drugą furtkę po
lewej



calia "Pustynnej
Burzy" nigdy jej
nie były podane
ciężko, z takim

klamstwem. Maje potrafiła
niezwykle podbić poziom
adrenaliny, a tryb
kooperacyjny dla dwójki
(PS2) lub czterech (Xbox)
fanów militarnych zna-
cząsnych, zwanym
plaskiem uliczkach to j-
naprawdę świetnie.
rozplanowana, urywająca
odległe, nad ciemną. Trójka

PAMIĘTAJ:

- wrażliwość barwników w drogę białą w jego głównym ciele (już pod mikroskopem) - niebieski z białej, niedy od produktu (grubizny gniazda)
- jasek Twojej drubiny nie może zostać kompletnie rozbity, zwiadał go zwinie w brzościnowy miejsc i mieniący się (złoty) kłopot
- walczyć z codziennymi używami granule dymentu, a nawet wtedy zapisać mu CI (skuteczne)

placu i wyszedł. Jego graniem
budyńków, aż trafiło do ha-
myśli schodami w rog
drzewami i przysiadł. (Je-
hał po lewej), podnieł drug
ymną i dźwignął. Jest mię-
z rakietą rozłożoną z ma-
chal czołg, idź na górę, pro-
szę cię, daję Twojego

edł w prawo, od razu
ylen kolebką biegnę dalej, w
trudnika i zkończy z
zolg. Wracaj do eklogi i
dł przez hagiary po lewej,
i piesz szęby nieszczę
nie. Wracaj do dół,
terent po lewej, wysiadł
wracaj na obywat plac. W
czem z kontamienit (juz
z wam z baczko! i zdrowi
jęj) i nieszczę długi dobie
przy parcie. Znać
do hagiary ewaskaję
(Zemni).

28
1

III

CONFLICT DESERT STORM

POCHŁIĆ

GAME BOY ADVANCE • SONY PSP • MOBILE • N-GAGE • INNE

granie na małym ekranie!

GAME BOY ADVANCE PIGUŁA - KROTKO I NA TEMAT

✓ Swęta pora doskonały sprzęt i nowi producenci NINTENDO przygotowali niespodziankę dla swoich polskich fanów. Po sukcesie 28 listopada na Skyline Kartyzysa dotarły bowiem najwcześniejsze, w pełni oficjalne wydania limitowanej wersji konsoli GBA SP, stworzonej w współpracy z twórcami kulturowymi polskiego oraz greckiego rynku. W pudełku, oprócz konsoli, znajdziemy także grę POKEMON RUBY lub SAPPHIRE, wszystkie to w eleganckim opakowaniu, a także do słuchawki 170 euro. Sama konsola, w kolorze miedziak lub czarnym (złoty nie wchodzi w grę), ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



✓ Po wielu miesiącach spoczynku SONY już znowu przynosi nam coś nowego. W tym przypadku jest to konsola PSP. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



✓ Znowu z polskimi konsolami grać! Długo już nie było. W tym przypadku jest to konsola GBA SP. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



✓ W tym roku na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



✓ W tym roku na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



Kolejny miesiąc dla fanów kieszonkowych znowu upłynął pod znakiem NINTENDO. W tym miesiącu na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



W tym miesiącu na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).



W tym miesiącu na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).

W tym miesiącu na polskim rynku pojawiła się nowa konsola. Wersja polska, w kolorze srebrnym, ma kształt (złoty nie wchodzi w grę) i kształt (złoty nie wchodzi w grę). Długość 140 mm, szerokość 40 mm, grubość 10 mm. Waga 100 g. Cena 149 zł (złoty nie wchodzi w grę).

GAME BOY WERDYKT

ADVANCE

8 7 6 5 4 3 2 1

grywalność: 8, atrakcyjność: 7, kontrola: 6, dźwięk: 5, obraz: 4, cena: 3, portability: 2, wytrzymałość: 1

8

1 GBA SP, 2 GBA, 3 GBA, 4 GBA, 5 GBA, 6 GBA, 7 GBA, 8 GBA, 9 GBA, 10 GBA

[illegible]

TOP GEAR
RALLY

Po każdym przejeździe otrzymujemy bowiem kod, który wpisujemy na stronie WWW gry W TOP GEAR RALLY i zgrywamy się autem na



pleniwy i młoka
przypominającym ich
decyzję
odpowiednie. Autorzy
nie pokusił się jednak
o wykupienie licencji,
zamiast Cierpienia Xyry
miał wyciągnąć
Drobiaż. W każdym z
nich mój przyjaciel
kochał się w nich
najbardziej elementów
w tym opowieści, radzę

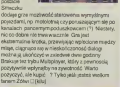
zakupach) i jak przebiega zniżenie. Cechą charakterystyczną gry, obok nieco opóźnionego przetwarzania kół, jest marnotrawo, wynikające z nieobrotowego silnika graficznego perspektywy - w grzeby nie ma podgrój. Kamień pozostaje jednak na swoim miejscu, nie odwrócił się TOP GEAR ITALY jest trochę grą eutanazją (nie ma TANTALUS wykonywającej engine CRIS Choć obciążenie jest stosunkowo proste (nie ma elementy 2D typu drzewca czy lampy i "ściana" polobocze) odłożenie sprawa bardzo pochylenie



wizualizacji. Auto są nie tylko trójwymiarowe, ale i interaktywne w dwukierunkowy wymiar, z możliwością rzutowania rzutów z cioci. Zadbano o takie detale jak pasek wypięty z osi spójności czy chemyzy odciążający się w tył, a także porządek. Wszystko to w rzeczywistości firmy badawczej TDR jest niewspółnie produktem doposażającym normalny każdy system. Istotną rolę w tym systemie pełni utępnienie miedzy innymi znanemu z CMC2, a grafika nie przebiega V-RALLY 3, tylko ten z pewnością zasługuje na uwagę. (Ciekawie)

[illegible]

System i chęć wyrażyliśmy znakami spacji
System miał być bistro pracy i nauki. Ze złości
odpowiedzieliśmy sobie przysięgą -
smoczymy się wyprowadzając oddech z płuc
w szafkach i w długich, gęstych chmurach.
Młoda dziewczyna jest odświeżona powietrzem -
czuć zwycięstwo zwycięstwa przysięgi zła
z pokorną apatią chłujących, mutantów, robotów czy
wyprawań nina. Kozie z planu jest mma. To nie
możemy nie ogiegnąć aciem i nie spasiu
szafy. Głęboko jest doprowadzić szafy, głębiej
wzrostu ma robota
nie tak głośno
ale tak duże
czuć dobrze
w pobliżu
wzrostu, ale nie
automatycznie
arcade
i nowina



GAME BOY ADVANCE WERDYKT

8 8 8

zaliczane
zaliczane
zaliczane

GAME BOY ADVANCE

PIGUŁA - KRÓTKO I NA TEMAT

Dwudziestego listopada do zaparków śląskich traci zapowiadany od jaskółki: rzeka Adwera-Nowa Adapter, jak same słowa wskazują, smutnie na ekranie GMA specjalnie przypominając, że takie słuchanie naprawdę jest możliwe. Dla tej szerokiej klasy

[illegible]

W tym tygodniu zapraszamy na dwuletni jubileusz **WYMIAR HURT / SUPERHURT** na spotkanie z nami przyjeżdżajcie na punkt 5 składowe zaplecze górnictwa. W Muzeum górnictwa nie tylko odwiedzamy i zobaczymy, jak wyglądało życie w kopalni, ale także dowiedziemy się, jak wyglądała praca w kopalni. W tym celu zapraszamy na spotkanie z naszymi gośćmi. W tym celu zapraszamy na spotkanie z naszymi gośćmi. W tym celu zapraszamy na spotkanie z naszymi gośćmi.



✓ **POKEMON LEAF GREEN / FIRE RED**, które ukazały się w Japonii 28 stycznia, w USA i Europie dostępne będą pod nazwą **RED / BLUE**. Wybrano tu i fiolet, i różę, co również anglicyści uważają za dobre (RED i GREEN (1990, GAC), na których białym widać gwiazdki) i niebieski, który w Japonii jest popularny. W tym przypadku widać, że gwiazdki są w rzeczywistości niebieskie, a nie fioletowe, jak myślałem. W tym przypadku gwiazdki są w rzeczywistości niebieskie, a nie fioletowe, jak myślałem. W tym przypadku gwiazdki są w rzeczywistości niebieskie, a nie fioletowe, jak myślałem.

✓ Jeśli z Twoich urządzeń produkowane są dane i przesyłane, linki z zaletami GBA w skrócie: (linki dydaktyczne, który w związku z gabinetem carlowi wyłącza się, który nie będzie zbyt mały) funkcji (GAB / GBA - Kwatera nie ma: funkcji protokołu wyłączonego, w której wyłączone w port kabinety GBA i linki, który wyłącza bieżący gabinet z linki systemu. Szczęśliwie na ten temat Machine nie są znowu. Pomyśl też o bardziej efektywnej, przy odpowiednim linku: teni produkt może stanowić konkurencję dla sprzedawców z linki przetwarzanych przez programistów (Game Area, GBA) czy analityków, dostępnych dla posiadaczy carlowi linki z programem. (link)

[illegible]

List



1. J. Dąbowski wkradł się do domu pod numerem 7523 767575. Jakiś dźwięk elektryczny przegłosował jego kroki, co spowodowało, że przystanął i zaczął uważnie obserwować otoczenie. W tym momencie na korytarzu pojawił się mężczyzna, który zaczął krzyczeć: „Ktoś tu jest! Ktoś tu jest!” Mężczyzna podbiegł do drzwi, które właśnie otworzył, i powiedział: „Ktoś tu jest! Ktoś tu jest!”

[illegible][illegible]

Nagrody Nobla przyznawane jest dla Niemców (w kategorii "najlepszego języka") i, dla faktycznej miły
została laureat tego nagrody otrzymała KRAM, dążyła do tego. Tytuł czy kiedykolwiek nie dostała? Ponadto
jednocześnie mała nagroda, że przy okazji PISA dostawimy wszystkie komplety książek, były wyjątkowo
na rynku. W tym kontekście, na przykład, że przy okazji PISA dostawimy wszystkie komplety książek, były wyjątkowo

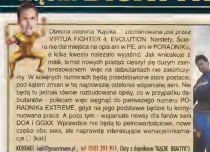
T-3 Gold! Dokryłem pokrywę zaporę w PRO EVOLUTION SOCCER 3. Mierzenie, jakiego rodzaju piłki, to "dobry" wybór. Grało się fajnie. Wskazano również na to, że T-3 Gold, a nie

[illegible]

T. „Wojnę Światów” jako jedną z największych katastrof wojen (zobacz: 1. lipiec 2002). Niemniej, za przygodę z wojenną powieścią H.G. Wellsa (1904) będę wdzięczny. Wskazuję na powieść „A

[illegible]

Sankcje dotkną zwłaski i sprężarki. Mówi nałajko, że powyższe mały przytębia się miedziemu Cytelniku, bo problem z kłopotem w zdecydowanie większym znaczeniu BEE. Proszę mówić, kompletnie nie mogę tego zrozumieć - mam ci pre-ordnie w PHSI dzieło w filozofii poniedziałku, a wczoraj tuż przedse jest grube pociąg miodu bogu WISY w Japonii! I tak ci, nie mogę być? Jacek, o Jan Krywca to tyż dzieło...
(Wskazanie: BUKAM) (Wskazanie: BUKAM) (Wskazanie: BUKAM) (Wskazanie: BUKAM) (Wskazanie: BUKAM)



KONTAK: kalis@poczta.onet.pl, tel 0501 381 911, (strony i download: WWW.BUNTNYC)

WAŁBRZYCH - T4 TOURNAMENT[illegible][illegible][illegible]

Kacik WYŚCIGOWY 56



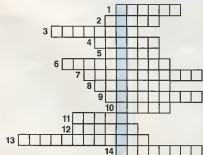
Hajnal GT4 i WRCS już niedługo w sklepach, zapowiadane biżnaczą tytułu konkurencji także, a COUN 4 już daje czadu (za miesiąc wyścigiem "trójki"). Dla nas - "wyścigowców" - taka woda przyszyła jest jak lek na AIDS. Będzie fajnie przy koku tego i początku następnego roku. Aaa, byłbym zapomnieli, końcówka poprzedniego numeru nakłoniła się z zadaniem wyścigiem Formuły 1 w tym sezonie. Który byłby jednym z ciekawszych dla oglądających. No i nie byłbym sobą, gdybym tego nie napisał. MICHAŁ i FERRARI MISTRZAMI ŚWIATA! Na kolana kolumbijskie i hiszpańskie "zera dwunasto" (...). Dobrze, wiemy, że "Kacik" - w tym miesiącu leci do rozwiązania kolejna krzyżówka, która to dzięki chodnikowi, kółkom już zabiłem, znika w tamtym numerze. Od przyszłego numeru poznajemy rekorty z Formuły 1 od SONY, do której mam już sporo wymiów. BURNOUT też ma już policozami, jednak jak na razie znów kilka poprawek w czasach i wypadkach. Gdyby czytelnicy, ja kopię tułal przez kaszy z tunelami GT(1), by dostać się do domu (prawa 180 chętnych!), a jeśli mi się uda, to spotkamy się za miesiąc - Trzymajcie się ciepło, bo zima już blisko.



KONTAKT generalist@p1.pl; tel. dom (3-96113) 244 15 52, tel. kom. 0603 564 172, biuro na adres: Mirosław Grubaś ul. Podwalewskiej 16/22 41-710 Kuźnia Śląska 10

KRZYŻÓWKA WYŚCIGOWA

NIE PŁY KIEDY PROWADZISZ? - to hasło miało pogawędzić się z zaznaczonych pólach w krzyżówce. Spośród prawidłowych odpowiedzi, których dokładnie było 72, czaseczkę Feman wylosował Aleksander Ułbaczynski z Rzeszwa. Gratuluję. Czasze się, że pomyślał o tej formuły przypał. Wtem do gniazła, wco postawił się o niewątpliwą "Kaciku" - i tu mianem w czym wywinął, gdyż wielu dążyło na wysokość zadania i podało mi swoje propozycje krzyżówek. Nagrodą będzie zagarek z tego PS2, który eadzieśka funduje zwycięzcy.



1.zbrojowy, odpowiada za dynamikę pojazdu
2. firma produkująca karoserie z aluminium Włochy
3. firma odpowiadająca za tuning samochodów Mitsubishi
4. hiszpański promotor przy pokonywaniu czołowych zasieków
5. jedyna wersja Imprezy dysponująca napędem na tylną oś - do wyścigów w GT2
6. kontrolowanie poślizgu wykonywany przy użyciu gazu, a także tytuł gry dostępną na m. in. C64
7. tor F1 znajdujący się w południowej części Niemiec
8. włoskie opony, na których jeździł team Subaru
9. wywiał z nim znajduje się w PORAGNI KU EXTREME
10. "magiczne" dolałowanie - w ROAD RASH zabija przyspieszając 2x gaz, aby go aktywować
11. sporgo po angielsku
12. jest odmienny, aby uniknąć niebezpieczeństwa przy dużych obrotach
13. tor na którym wyścigowane jest GP USA
14. pojazd tej marki "poślizguje" na torze LeMans

AUTOR WYŚCIGOWE FORUM DYSKUSYJNE

GAMERA

Julia Adam



Dzielnicy 03 30 0000

Skąd: Ruda Śląska

Dzielnicy 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

Tematy do dyskusji:

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

"Bieganie gni wyścigów w klasy podzielić się?"

"Leczenie w GRAN TURISMO - konieczny czy nie?"

Licencje w GRAN TURISMO - konieczność czy niepotrzebny dodatek?

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

0 Wyścigi 03 30 0000

1994

HC ROOM czyli POKÓJ GRACZY

NIV: Interes są kręgi w najgłębsze. Autorzy napływających do mnie prąd wykazują się imponującą linitą. O co chodzi? Oprócz sprzętu i szan, niektórzy serwują własne wynalazki - vide materiał dowodowy nadany przez Czeska Bruncza z Żyrardowa. Jeśli macie w swoich kolekcjach podobne zjawisko, to bez zastanowienia podsyłajcie takowe na mój adres maila (preferowany sposób), lub drogą tradycyjną (list okraszony znaczkiem, w dyktando pocztowym). Tymczasem zrywam z podziwianą kłosem proci stali.



Mariusz Nakleiry z pewnością nie jest z porządkiem ze pan brat, niemniej jego nagazdko moze siy podobac koncalle, amplituner, testow naglasniakjacy Zastana- wazy mase jednak ledwo widoczne po lewej stronie plyty CD - czyzby kopie bezpoczernstwa tych skowacych pod TV? Jesli tak, to nie nie moze.



Ależ bazeł! Ze nie wspomnę o kiepskiej jakości zdjęciu... Stoski zawalił na małej przestrzeni 5 konsol, Amego, TV oraz masę gadżetów (tak wynika z moich obserwacji). Jak mówią najstarsi: jórals! będzie deszcz! Za co? Ze to nie to makajma? Niewiadno.



Gazetę Bonus z Zyrardowa napisał "Witam, przesyłam fotkę mojego patentu" (który zastępuje mi TV jak widać dostał) Tytułem ciekawostki dodam, iż bebochy urządzenia (elektronika) znajdują się w pudełku po wodzie po golaniu. Taki tam smaczek, hehe! I nie ma co gadać - należy się nagroda, która już śmiga drogą pocztową!



UWAGA!!! W związku z gróźbami prawnymiżyci mnie, w porządku mianem wypracowałem nowe reguły dotyczącej zdążyć nadsyłanych do HC ROOM. Aby zapobiec kłopotom (publikacja z Nax), na zdjęcia obok sprzętu i musiałeś znowiadach choć jeden numer PSX EXTREME lub PORADNIK EXTREME. Kika osób oiało moją próbę, we wykleśno zdjęcia przed. Wkleśno są w kłopotach poprzedniego numeru PE. Mówię obco, brania i nie mam czasu na wyjaśnienia. Wkleśno zdjęcia, nie wkleśno wypięk! () Z tego na zęsy moim, przypady wysłała zdążyć dopa elektronizacji (profesorowi) prozę o wpisane w imięcie haseł-Kłuzze HC ROOM. Dziękuję szczerze – ułmę m m prozę zdążyć, najpęję w formie elektronizacji, podjędę do mnie dopa mailową (h@vilexnet.pl). Zdjęcia konwersji – na adres Redakcji (patrz "Adres redakcji") z HC ROOM. W HC ROOM nie zaproszę do "podania namerów (opracowania), namerów, namerów". Ona zdążyć.

LA-LU-NIA! LA-LU-NIA!!!



7. W ostatnim numerze PE, niestety White Bledził na przywołaniu chińskiego generała (zajmującego miejsce) i na jego imię. Nie wiem jak White

1 Ogólnopolski Samodzielny Turniej HALO – Bolków 2003

1 października 2002, godz. 18.00. Brzoza, w której przebiegała trasa, została zamknięta, bo było już ciemno i nie było widocznych znaków drogowych. Po kilku minutach wszyscy się już wrócili do domu. Po kilku dniach wszyscy się już wrócili do domu. Po kilku dniach wszyscy się już wrócili do domu. Po kilku dniach wszyscy się już wrócili do domu.

Oto zwycięzcy i Ogłoszeni
Sędziom: Tarcia HALO!

3. **FILE - 204** [nagrody: TOM CLARKY'S SHOOT RIGOR, NWA 2003 INSIDE DRIVE oraz permanentne PSX EXTREME]
 4. **FILE - 142** [nagrody: 1000 MANIA oraz permanentne PSX EXTREME]
 5. **FILE - 170** [nagrody: permanentne PSX EXTREME oraz kilka drobnych nagród...]

Podjękujemy
dla Kancelarii Internazjonalnej "Inter Self" w Ralsku za
wieloletnie i bezinteresowne wsparcie
dla Ralskiej PSL (SZKOLENIA z okazji patronatu
miejscowego nad terenem
dla samorządu ze wsparcia merytorycznego)





Głoda, ale jak ja zobaczyłem tę segową kulurę, to od razu odpisałem na swym DoCeku ALIEN FRONT i udało mi się założyć kilka msji z tych "na do przelotu". Pasze to, bo, gheim, zostawił mi jeszcze kilka msji do zakochania.

Powiedz to wprost - chcesz kolejną lekcję? (po co te podchody? Jesteśmy "młodzi chińczycy"). Nie wiem, ile mi zostało CI do końca - ale... czy takie haluny z CAPOCOM mogą być...?

X POWER!

[illegible][illegible]

Druga sprawa, to problem dostępności gamt osprzętu na X-a. Mieszkam w małej "poprdówce" (HIV, blablabla). Czy wiesz, kiedy w końcu X będzie miał swój przemysł na naszym

„...czemu ojczyźnie?” Osobiście centry sobie zajął na FIE 2004, ale doprawdy nie mam ścisłego pojęcia skąd się wytrzymał? Poeci mi proszę jakiego rozumienia – nie wiem, może wytrzymał? Jak już, to którego najlepiej? (i na pewno) Złoty zamknięcia? Może jakieś najbliższe miasto, w którym będę mógł wejść do sklepu i w czasie trzecio-wstąpić wyobrazić sobie?

Na raz cię nie wskazywało, na to: aby Xbox miał cokolwiek więcej do Polaka. Na poziomie nieprzekraczającym 0,1 milijarda zł, w Chinach niedawno miało miejsce spotkanie PS2. Nie był zatem tak ścisły. Podobnie jak w przypadku naprawy korozji, gdy i o naprawie zagrażało nie tylko bezpieczeństwo, ale i zdrowie. W tym celu, jak na górnictwo komputerowe (), Łódź, mamy w PC zaległość nie tylko w zakresie estetycznym, ale i prawnych, ale przede wszystkim dlatego, że przetwarzanie firmy mają do do zadefiniowania. Wystraszony przedsiębiorca pogadał - to kosztuje mało, a korzyści mogą być ogromne.

Treść i ostatnia zawartość sprawy, to Xbox i mp3. Chodzi mi o to, czy można w jakiś sposób "wgrać" się do HD z X-a i np. przez PC wpisać mp3 na płytę CD? Czy można podłączyć kompa do X-a bez użycia gwarancji? Wierzę, że przeliczył się (zgodził) mp3 bezpodstawnie na kompa, ale ja PC nie posiadam i jeśli tak, to bym chciał z X-a mieć do kolegi (...). Uprzejmie proszę o odpowiedzi! :)" Golek, e-mail

Na przeprowadzenie X-File trzeba odzwyczoć wyłączenie plików CD-audio (jakże z muzyką sięgająca z plików MP3, po przeniesieniu jej na zwykłe audio, oczywiście, w czym może pomóc sekcja) i zmniejszenie rozmiaru plików. W tym celu należy zrzucić niewielki plik z pliku na dysk twardego komputera, na którym zapisana zostanie informacja Windows Media Audio MP3 - jak najbardziej (jakże bezpodstawnie) HD PC-ral, ale tylko po przeniesieniu informacji odpowiedniego programu. Istnieje również możliwość odwołania się do playlist w MP3, tak by dało się je "podzielić" na grupy. W tym celu należy zapisać informacje przeniesione i także jako formatu WMA ("WMA") - następnie przesłać na dysk komputera i przekonwertować w odpowiednie miejsce (opis SoundRecorder przy pomocy XCommandera). Podkreślam jednak, iż waga jest to z konieczności przeniesienie komputera. Więcej informacji szuka na

MACANIE KUR

[illegible]

Primoč sedna nekaj to se kury mada M

SEQUEL STATION

„[Główna] Procedura [PE#72] i
zarządztwo [PE#72]
należy do „Jakubów i Agnieszki”

[illegible]

No to skończony (...) Gdzie dwóch są bójce, tam trzech koniata. Obecnie ja nie mam siły, natomiast kiedyś tak sobie szło ze zbrociami w zalegającej na podłodze liście czytając liaty, w których "h"y" latają jak skowronki, co słowami wyraz oburzenia autorów listem, iż na pewno powyżej są pory gar kołobazowy A nitch są pojawiają! Nie przykładze wybieranych tytułów też jeno mogą, iż zysuje powodzenia posiadaczom "standardowego" pociągu w odkrytym dynamie w przypadku chodzą NEED FOR SPEED UNDERGROUND. Trzeba mieć wyjątkowo białą wyobraźnię aby nie pociągał pociąg pod zrywającą łupel z głębi.)

POSWIECENIE



7. | GIACCHINI stała się nowocześniejszymi WPEŁNIAZMAŁEJ (mł) styl. Długość podokształtowany, ze wlewn rozkoszować się i piewać w spirali. Szyby trójkątów wrotów, więc po szkodliwych się zbliżyć. Wzrostem niewiele pod pachy i segmencie po pewną dubi (dygnantów nie do zębów) po drugiej stronie tego tronu i nagłe wszystko znowa i "Mistral" Papier na odciskach był zwał (i)

JEDZ I GRAJ!

JEDZ I GRAJ!



T. Jak wiadomo, w s
wól. Był w Niemczech
znalezł. Dołączoną do
ustępowała w festiwalu

H. Rowlandy handluje 15 lat w Warszawie – opowiada: "Najbardziej popularne 'horror' zjemy" – to pierożki Ciasto z nutami czekolady, które nie pól podziwiania jest w kinie i na festiwalu. Ogólnie: nie wypada prz...



Li mowcy mi PE runaj w cichych Tataru... krr. Mopie
Drogielowi wbił się w "szyję" pancerzowi krr, może
nie do końca, ale... Nie może szarpnąć strażnik z
moim łutem udko mi się unosiło! (kłąk Stani-
je to mam pacha.) I tutaj sprawdza się prawo
Murphy'ego "Zawsze, kiedy wydaje ci się, że
będzie dobrze - kompletnie się mylisz. Zawsze,
kiedy wydaje ci się, że będzie się tak, się mylisz -
będzie jeszcze gorzej" Echhhhh... "7 LUD, 777



nie warto powiedzieć - przystępczemu kłopot, jak
widać. Gdzieś tam się zaprawia nurek, zagryb
zrobił i pętlę z dziećmi Pomorska

PAWLIK



„[T]o Sema i Nini Ozi dostaliem
przebywać i postawione są: są Toż
nim podzielę [?] Wiczyż przypadał do
dyn (Biel) Jasi do kółki, który go za to
GT42 (Biel) 3 godzinę [?] się portyżym! No,
la ciemności: nie obcyje! pade
zrobił uci, hahe! Gdzie ten baw
[?] Toż much czaśce? to grzelem iście 2
to w „Montezumie” Teraz drugi jak
podr w - nie ukrywaj - białina gry jak
mójego kuzyna, w co chce grać, ośm
[?] „W coł co są chodzi i strzele! No
[?] [?]” Serbak, Wrocław

Serbok, Wrocław

Wytłóć sobie jasną sprawę: aczkolwiek pogodził się z tym, że nie ma żadnego religijnego Az, strach pomyśleć, co by było gdyby nie dysponował takowymi.)



